

**FACULDADE PROJEÇÃO**

**SISTEMAS de INFORMAÇÃO**

WILLIAM VIEIRA BRITO DA SILVA

**RECONHECIMENTO FACIAL E SEGURANÇA**

Brasília, Junho de 2024

****

**FACULDADE PROJEÇÃO**

**SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

**TEMA**

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Sistemas de informação da Faculdade Projeção, como requisito complementar e obrigatório à obtenção do título de Bacharel em Sistemas de Informação.

Brasília, \_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de 2024.

**Banca Examinadora:**

Professor(a) :

**Orientador(a)**

Professor(a) :

Professor(a) :

Professor Rosa Maria Diekn de Queiroz, Mestre

**Coordenadora do curso de Sistemas de Informação**

Agradecimentos

Agradeço a Deus primeiramente, pois através do tempo dele tive a oportunidade de cursar algo que me transformou fortemente, apresentando-me o mundo acadêmico e o mundo do desenvolvimento de software.

Sou muito grato aos amigos que fiz na faculdade, as companhias de intervalo, as ajudas de código que foram de extrema importância para prosseguir em minha caminhada que está só começando. Além de códigos agradecer também pelas partidas de Minecraft e Muck com intensas batalhas e boas risadas a noite que me deixaram muito mais feliz.

Agradeço imensamente aos professores que fizeram e fazem parte da minha formação acadêmica e profissional, sem os ensinamentos e a compreensão dos mesmos não estaria aqui neste momento. Um agradecimento especial aos professores Fernando Feliu Goncales, João Evangelista, João Evangelista, Ivonete Ferreira Sousa, Alexandre Hamilton e ao Ricardo Akl.

Sou absurdamente grato aos que nos antecederam, principalmente aos que de certa forma influenciaram a tecnologia em seu tempo. Agradeço a todos os seres humanos extraordinários que desenvolveram linguagens de programação que atualmente impactam diretamente para o conforto de bilhões de pessoas, muito obrigado.

SUMÁRIO

[SUMÁRIO 4](#_Toc168681350)

[LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS 8](#_Toc168681351)

[LISTA DE FIGURAS 9](#_Toc168681352)

[LISTA DE TABELA 10](#_Toc168681353)

[RESUMO 11](#_Toc168681354)

[ABSTRACT 12](#_Toc168681355)

[CAPÍTULO I 13](#_Toc168681356)

[VISÃO INICIAL 13](#_Toc168681357)

[1. Introdução 13](#_Toc168681358)

[2. Contextualização 14](#_Toc168681359)

[3. Problemática 15](#_Toc168681360)

[4. Solução Proposta 16](#_Toc168681361)

[5. Objetivo Geral 16](#_Toc168681362)

[Objetivos Específicos 16](#_Toc168681363)

[6. Estrutura do Projeto 16](#_Toc168681364)

[CAPÍTULO II 18](#_Toc168681365)

[METODOLOGIA APLICADA 18](#_Toc168681366)

[1. Metodologia e Modelo de Desenvolvimento 18](#_Toc168681367)

[2. Técnicas de Levantamento de Requisitos 19](#_Toc168681368)

[2.1 Brainstorming 19](#_Toc168681369)

[2.2 Entrevista 19](#_Toc168681370)

[2.3 Questionários 20](#_Toc168681371)

[3. Principais tecnologias utilizadas 21](#_Toc168681372)

[3.1 Arduino IDE 21](#_Toc168681373)

[3.2 Composer 22](#_Toc168681374)

[3.3 C/C++ 23](#_Toc168681375)

[3.4 ESP8266 24](#_Toc168681376)

[3.5 Facerecognition Python 26](#_Toc168681377)

[3.6 Firebase 26](#_Toc168681378)

[3.7 JQuery 27](#_Toc168681379)

[3.8 Laravel 28](#_Toc168681380)

[3.9 MySQL 31](#_Toc168681381)

[3.10 Open CV 31](#_Toc168681382)

[3.11 PHP 32](#_Toc168681383)

[3.12 Python 34](#_Toc168681384)

[3.13 Reconhecimento Facial 36](#_Toc168681385)

[3.14 SQL 37](#_Toc168681386)

[3.15 Visual Studio Code 38](#_Toc168681387)

[4. Análise de Sistemas Existentes 39](#_Toc168681388)

[5. Cronogramas 40](#_Toc168681389)

[CAPÍTULO III 42](#_Toc168681390)

[VISÃO DO SISTEMA 42](#_Toc168681391)

[1. Riscos do Projeto 42](#_Toc168681392)

[2. Restrições do Projeto 42](#_Toc168681393)

[3. Regras do Negócio 42](#_Toc168681394)

[4. Requisitos Funcionais 43](#_Toc168681395)

[5. Requisitos Não Funcionais 43](#_Toc168681396)

[6. Mensagens do Sistema 44](#_Toc168681397)

[7. Lista de Casos de Uso 45](#_Toc168681398)

[8. Lista de Atores 45](#_Toc168681399)

[9. Diagrama Geral de Caso de Uso 46](#_Toc168681400)

[10. Diagrama de Classe 47](#_Toc168681401)

[11. Diagrama de Processo 48](#_Toc168681402)

[CAPÍTULO IV 49](#_Toc168681403)

[ESPECIFICAÇÃO DE CASO DE USO 49](#_Toc168681404)

[UC001 – NOTIFICAR ACESSOS 49](#_Toc168681405)

[UC002 – ABRIR TRANCA POR RFID 51](#_Toc168681406)

[UC003 – VERIFICAR IDENTIFICAÇÃO POR FACE 52](#_Toc168681407)

[UC004 – ABRIR TRANCA 53](#_Toc168681408)

[UC005 – EFETUAR LOGIN 54](#_Toc168681409)

[UC006 – MANTER USUÁRIO 56](#_Toc168681410)

[UC007 – MANTER CÓDIGO RFID 58](#_Toc168681411)

[UC008 – MANTER ANEXO 60](#_Toc168681412)

[CAPÍTULO V 62](#_Toc168681413)

[MODELAGEM DE DADOS 62](#_Toc168681414)

[1. Diagrama de Entidade Relacional 62](#_Toc168681415)

[2. Diagrama de Entidade Relacional 63](#_Toc168681416)

[3.1 Dicionário de Dados 64](#_Toc168681417)

[3.1.1 Tabela TB\_USUARIO 64](#_Toc168681418)

[3.1.2 Tabela TB\_PERFIL 65](#_Toc168681419)

[3.1.3 Tabela TB\_TIPO\_ACAO 65](#_Toc168681420)

[3.1.3 Tabela TB\_AUDITORIA 66](#_Toc168681421)

[3.1.4 Tabela TB\_CONTROLE\_ACESSO 66](#_Toc168681422)

[3.1.5 Tabela TB\_ANEXO 67](#_Toc168681423)

[3.1.6 Tabela TB\_CODIGO\_ACESSO 68](#_Toc168681424)

[3.1.7 Tabela TB\_PARAMETRO 69](#_Toc168681425)

[CAPÍTULO VI 70](#_Toc168681426)

[PROTOTIPAÇÃO DO SISTEMA 70](#_Toc168681427)

[1 Login <TL001> 70](#_Toc168681428)

[1.1 Campos da Tela 71](#_Toc168681429)

[1.2 Comandos da Tela 71](#_Toc168681430)

[2 Registrar Administrador <TL002> 72](#_Toc168681431)

[1.1 Campos da Tela 73](#_Toc168681432)

[1.2 Comandos da Tela 73](#_Toc168681433)

[3 Pesquisar Usuários <TL003> 74](#_Toc168681434)

[1.1 Campos da Tela 75](#_Toc168681435)

[1.2 Comandos da Tela 75](#_Toc168681436)

[4 Cadastrar Usuário <TL004> 76](#_Toc168681437)

[1.1 Campos da Tela 77](#_Toc168681438)

[1.2 Comandos da Tela 77](#_Toc168681439)

[5 Editar Usuário <TL005> 78](#_Toc168681440)

[1.1 Campos da Tela 79](#_Toc168681441)

[1.2 Comandos da Tela 79](#_Toc168681442)

[6 Visualizar Usuário <TL006> 80](#_Toc168681443)

[1.1 Campos da Tela 81](#_Toc168681444)

[1.2 Comandos da Tela 81](#_Toc168681445)

[7 Pesquisar Anexo <TL007> 82](#_Toc168681446)

[1.1 Campos da Tela 83](#_Toc168681447)

[1.2 Comandos da Tela 83](#_Toc168681448)

[8 Cadastrar Anexo <TL008> 84](#_Toc168681449)

[1.1 Campos da Tela 85](#_Toc168681450)

[1.2 Comandos da Tela 85](#_Toc168681451)

[9 Editar Anexo <TL009> 86](#_Toc168681452)

[1.1 Campos da Tela 87](#_Toc168681453)

[1.2 Comandos da Tela 87](#_Toc168681454)

[10 Visualizar Anexo <TL010> 88](#_Toc168681455)

[1.1 Campos da Tela 89](#_Toc168681456)

[1.2 Comandos da Tela 89](#_Toc168681457)

[11 Excluir Anexo <TL011> 90](#_Toc168681458)

[1.1 Campos da Tela 91](#_Toc168681459)

[1.2 Comandos da Tela 91](#_Toc168681460)

[12 Pesquisar Código <TL012> 92](#_Toc168681461)

[1.1 Campos da Tela 93](#_Toc168681462)

[1.2 Comandos da Tela 93](#_Toc168681463)

[13 Cadastrar Código <TL013> 94](#_Toc168681464)

[1.1 Campos da Tela 95](#_Toc168681465)

[1.2 Comandos da Tela 95](#_Toc168681466)

[14 Visualizar Código <TL014> 96](#_Toc168681467)

[1.1 Campos da Tela 97](#_Toc168681468)

[1.2 Comandos da Tela 97](#_Toc168681469)

[15 Excluir Código <TL015> 98](#_Toc168681470)

[1.1 Campos da Tela 99](#_Toc168681471)

[1.2 Comandos da Tela 99](#_Toc168681472)

[CONCLUSÃO 100](#_Toc168681473)

[REFERÊNCIAS 102](#_Toc168681474)

[GLOSSÁRIO 105](#_Toc168681475)

[ANEXO A<descrição do anexo> 106](#_Toc168681476)

[APÊNDICE <descrição do apêndice> 107](#_Toc168681477)

# LISTA DE ABREVIATURAS E SIGLAS

API Application Programming Interface

ARM Advanced RISC Machine

CFTV Circuito Fechado de Televisão

CPU Central Processing Unit

GPU Graphics Processing Unit

HTML HyperText Markup Language

IOT Internet of Things

LLM Large Language Models

PHP Hypertext Preprocessor

PYPI The Python Package Index

RAM Random Access Memory

SoC System on Chip

SQL Structured Query Language

# LISTA DE FIGURAS

Figura 1: Quadro Kanban 19

Figura 2: Arduino IDE 2.X 21

Figura 3: Exemplos de comandos utilizando composer 23

Figura 4: Circuito com ESP8266 e RFID-RC522 24

Figura 5: Firabase produtos 26

Figura 6: Exemplo de estrutura de projeto Laravel 28

Figura 7: Exemplo de código PHP 31

Figura 8: Exemplo de classe em Python 34

Figura 9: Comandos SQL 36

Figura 10: Projeto Aberto no Visual Studio Code 37

Figura 11: Dispositivo de reconhecimento facial 38

Figura 12: Diagrama de Caso de Uso 44

Figura 13: Diagrama de Classe 45

Figura 14: Diagrama de Processo 46

Figura 15: Diagrama de Entidade Relacional BrModelo 60

Figura 16: Diagrama de Entidade Relacional MySql 61

Figura 17: Tela de Login 68

Figura 18: Tela Registro de Administrador 70

Figura 19: Tela de Pesquisa de Usuários 72

Figura 20: Tela Cadastrar Usuário 74

Figura 21: Tela Editar Usuário 76

Figura 22: Tela Visualizar Usuário 78

Figura 23: Tela Pesquisar Anexo 80

Figura 24: Tela Cadastrar Anexo 82

Figura 25: Tela Editar Anexo 84

Figura 26: Tela Visualizar Anexo 86

Figura 27: Tela Excluir Anexo 88

Figura 28: Tela Pesquisar Código 90

Figura 29: Tela Cadastrar Código 92

Figura 30: Tela Visualizar Código 94

Figura 31: Tela Excluir Código 96

# LISTA DE TABELA

Tabela 1: Riscos do Projeto 40

Tabela 2: Restrições do Projeto 40

Tabela 3: Regras de Negócio 40

Tabela 4: Requisitos Funcionais 41

Tabela 5: Requisitos Não Funcionais 41

Tabela 6: Mensagens do sistema 42

Tabela 7: Lista de Caso de Uso 43

Tabela 8: Lista de Atores 43

Tabela 9: Campos da tabela TB\_USUARIO 62

Tabela 10: Campos da Tabela TB\_PERFIL 63

Tabela 11: Campos da Tabela TB\_TIPO\_ACAO 63

Tabela 12: Campos da Tabela TB\_AUDITORIA 64

Tabela 13: Campos da Tabela TB\_CONTROLE\_ACESSO 64

Tabela 14: Campos da Tabela TB\_ANEXO 65

Tabela 15: Campos da Tabela TB\_CODIGO\_ACESSO 66

Tabela 16: Campos da Tabela TB\_PARAMETRO 67

# RESUMO

Atualmente o ser humano está na era da conectividade esta que é responsável pelo que podemos chamar “smartificação”, por exemplo, pense em como era a transferência de arquivos na década de 90, ou até mesmo na forma como era garantida a segurança das pessoas em certo ambiente.

Por meio dessa evolução é possível saber diferenciar uma pessoa de outra para, por exemplo, efetuar o desbloqueio de um *smartphone*, utilizar a digital na identificação de entrada em academias, embarque de passageiros identificados por fotos logo antes da viagem dentre outras tantas aplicações que facilitam e impactam positivamente para a segurança em meios digitais.

Fato é que o avanço tecnológico e o aumento do poder computacional permitem utilizar o reconhecimento de rostos mesmo em dispositivos que cabem em nossa mão para através da segurança implícita nesse tipo de técnica certificar-se que o usuário de algo relacionado a isso é realmente quem ele diz ser.

Palavras-Chave: [Reconhecimento facial, segurança, evolução]

# ABSTRACT

Currently, human beings are in the era of connectivity, which is responsible for what we can call “smartification”, for example, think about how file transfer was in the 90s, or even how to safety of people in certain environment.

Through this Evolution, it is possible to know how to differentiate one person from another to, for example, unlock a smartphone, use the fingerprint to identify entry into gyms, board passagers identified by photos right before the trip, among many other applications that facilitate and positively impact security in digital media.

The fact is that technological advances and the increase in computional power make it possible to use face recognition even on devices that fit in our hand to, through the security implicit in this type of technique, make sure that the user something related to this is really who he is says to be.

**Keywords:** [Face recognition, security, evolution]

# CAPÍTULO I

# VISÃO INICIAL

## Introdução

Ao mesmo passo, a evolução da IoT, por sua vez, tem permitido a construção das chamadas “cidades inteligentes”, interligadas por sistemas de alta tecnologia que cruzam dados e informações em questões de segundos, a fim de propiciar a vivência em uma cidade que busca reduzir gastos e facilitar a vida de seus moradores. Isso tudo ao mesmo tempo em que sistemas de reconhecimento facial permitem dar a sensação de maior segurança, proporcionando vigilância 24 horas por dia e a identificação de possíveis criminosos mais rapidamente do que a vigilância comum de rondas policiais. (DA SILVA, 2019)

Apesar de cidades cada vez mais inteligentes, dispositivos extremamente facilitadores da vida moderna ainda muitas vezes parte do pressuposto que fechaduras comuns são realmente seguras. É inegável seu valor para a evolução das barreiras físicas encontradas em muitos lugares, mas como em uma era de cidades inteligentes é possível continuar o uso de somente um tipo de fechadura para o controle de acesso residencial? Muitas das vezes sistemas robustos para cumprir tal papel são inviáveis para a maior parte da sociedade brasileira, a fim de permitir o uso da técnica de reconhecimento facial para o auxílio de mecanismos de fechadura pode-se recorrer a soluções *open source.*

Um dos assuntos mais atuais é o reconhecimento de imagens seja na identificação de doenças, tradução simultânea utilizando texto através da câmera de um dispositivo, identificação de sinais de fadiga entre outras inúmeras aplicações relacionadas ao reconhecimento de imagens, por meio da relevância deste tema é proposto para este trabalho falar da aplicação do reconhecimento facial para automação de tranca para o acesso do ambiente residencial.

## Contextualização

O desenvolvimento da ciência e da tecnologia tem acarretado diversas transformações na sociedade contemporânea, refletindo em mudanças nos níveis econômico, político e social. É comum considerarmos ciência e tecnologia motores do progresso que proporcionam não só desenvolvimento do saber humano, mas, também, uma evolução real para o homem. (PINHEIRO, et al, 2007)

O uso de técnicas de reconhecimento facial tem se tornado cada vez mais difundida pelo mundo afora, seja em sistemas de segurança, embarque de passageiro ou até o acesso domiciliar.

Um dos fatores que diferenciam o reconhecimento facial dos outros sistemas biométricos reside no fato desta tecnologia poder ser utilizada para fins de vigilância. Uma das maiores vantagens desta tecnologia está na capacidade de capturar faces em locais públicos à distância, possibilitando assim minimizar as limitações jurídicas. (PINHEIRO, et al, 2007)

As vantagens são inúmeras no investimento desse tipo de tecnologia, que vão desde maior agilidade e capacidade de identificação de pessoas, acurácia ao identificar pessoas mesmo utilizando máscaras ou outros adereços, tendo ganhado popularidade no auxílio a segurança de grandes locais.

Segundo (Agência Brasil, 2019) “O Brasil tem 37 iniciativas em cidades adotando, de alguma maneira, tecnologias de reconhecimento facial. Mais da metade, 19, foram lançados no período de 2018 a 2019. Essas soluções, em geral, são empregadas nas áreas de segurança pública, transporte e controle de fronteiras”.

Na [**China**](https://www.moneytimes.com.br/tag/china/), referência mundial no uso de big data e tecnologias de reconhecimento facial para segurança pública, a previsão é de que o número de câmeras de vigilância nas ruas das cidades chegue este ano a 560 milhões. Em 2018, eram 200 milhões. A vigilância, de acordo com o governo chinês, reduz a criminalidade no país. (MONEY TIMES, 2021)

## Problemática

Normalmente para o acesso ao ambiente residencial usa-se chaves e tranca comuns que de certa forma provê um controle físico do local, mas como fazer se digamos quisesse descobrir se houve acesso ao local em um determinado horário? Será muito provável a sugestão para a adesão de um sistema CFTV, contudo, o grande armazenamento necessário caso queira armazenar todo o conteúdo gerado pelos dispositivos de monitoramento é muito grande.

Para uma solução coesa pode-se adotar a certa sugestão do registro de rostos ao se encontrar visíveis para algum dispositivo de captura de imagem pertencente ao sistema, como forma de criação dessas fotos deve-se utilizar o esquema de data/hora no nome do arquivo atestando que foi capturado em certa data. Além dessa precaução os metadados das fotos capturadas devem estar intactos para a manutenção da integridade dos fatos.

A justificativa para o uso desse tipo de tecnologia é citada por (MONEY TIMES, 2021) a criminalidade figura sempre entre as principais preocupações dos brasileiros. Somente em 2019, foram 47.796 mortes violentas intencionais (último dado anual oficial disponível do Fórum de Segurança Pública) com tendência de alta mesmo em ano de pandemia.

Mas seguindo outro caminho há países que investem no uso de tecnologias para a segurança da sociedade como um todo, tendo em vista que é um investimento a longo prazo assim como é o caso do investimento em educação de um país. O investimento em uma sociedade mais segura favorece o crescimento profissional e o aumento de bens de consumo, que por sua vez fortalece economicamente um país, ou seja, gerando o efeito em que todos ganham no processo.

Qual a maneira eficaz e com custo razoável para incrementar a segurança residencial utilizando o reconhecimento facial em um projeto *open source*?

## Solução Proposta

Com o intuito do aumento de segurança, rastreabilidade do acesso ao ambiente domiciliar e utilizar tecnologias atuais e *open source* o sistema de reconhecimento facial para residências visa disponibilizar uma solução compacta para o aumento de segurança no acesso às áreas residências.

O objetivo é por meio de uma aplicação embarcada seja capaz de reconhecer e diferenciar os moradores cadastrados para o acesso à residência, que por meio do reconhecimento aciona uma tranca de porta e libera a entrada do morador com autorização para tal.

## Objetivo Geral

Visando implementar um sistema que utiliza reconhecimento facial para permitir o acesso de moradores a uma área residencial aumentando a segurança através de uma solução utilizando tecnologias *opensource* de forma customizável.

## Objetivos Específicos

Visando atender ao objetivo geral têm-se os seguintes objetivos específicos:

* Oferecer o controle de acesso através do reconhecimento da face;
* Cadastro de usuário facilitado;
* Informar quem está acessando o ambiente.

## Estrutura do Projeto

Este projeto foi dividido em oito capítulos, onde se tentou apresentar de forma:

* O Capítulo I trata da introdução e contextualização do tema proposto para o trabalho;
* O Capítulo II especifica tecnologias e metodologias utilizadas no desenvolvimento do trabalho;
* O Capítulo III detalha o Documento de Visão, Regras de Negócio, Requisitos Funcionais e Não Funcionais;
* O Capítulo IV detalha o Documento de Especificação de Requisitos;
* O Capítulo V detalha a modelagem de dados relacionada aos documentos Diagrama de Entidade Relacional (Mysql), Diagrama de Entidade Relacional (Cardinalidade) e o Dicionário de dados;
* O Capítulo VI detalha a prototipação do sistema através dos detalhes de campos e botões presentes nas diversas telas do sistema.

# CAPÍTULO II

# METODOLOGIA APLICADA

Para o desenvolvimento de produtos de software é necessário primeiro o levantamento de requisitos para então definir quais as melhores tecnologias e atender o escopo do projeto, por meio desse premissa descreve-se as metodologias aplicadas e as técnicas para o levantamento dos requisitos.

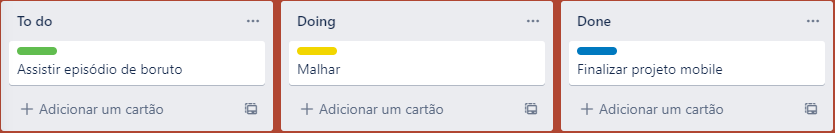
## Metodologia e Modelo de Desenvolvimento

Kanban é um sistema visual de gestão de trabalho, que busca conduzir cada tarefa por um fluxo predefinido de trabalho. (TOTVS, 2021)

O Kanban, ou mais precisamente o “sistema Kanban para desenvolvimento de software” representa uma implementação mais direta dos princípios de Desenvolvimento Lean de Produtos para o desenvolvimento de software que os métodos ágeis tradicionais. Com foco consistente no fluxo e no contexto, o Kanban oferece uma abordagem menos prescritiva comparada ao Agile, e tem se tornado uma extensão popular dos métodos ágeis tradicionais como Scrum e XP. (BOEG, 2010)

Esse sistema de gerenciamento de tarefas traz uma grande vantagem que é a rastreabilidade da tarefa, pois é possível visualizar sua localização no processo de desenvolvimento da atividade referida ao cartão. Geralmente nota-se o uso das colunas nas seguintes ordens para fazer, fazendo, terminado.

Figura 1: Quadro Kanban



Fonte: Autoria Própria, 2020

## Técnicas de Levantamento de Requisitos

### 2.1 Brainstorming

Brainstorming é uma técnica para geração de ideias. Ela consiste em uma ou várias reuniões que permitem que as pessoas sugiram e explorem ideias. (DE MENDONÇA, 2014)

Brainstorming contém duas fases a fase de geração, onde as ideias são coletadas, e a fase de avaliação, onde as ideias coletadas são discutidas. Na fase de geração, as ideias não devem ser criticadas nem avaliadas. Cada ideia pode levar a novas ideias. A técnica de brainstorming leva a uma melhor compreensão do problema para todos e um sentimento de que todos cooperaram para atingir o objetivo. (DE MENDONÇA, 2014)

O Brainstorming foi aplicado na maneira em que será implementado o sistema para o reconhecimento facial na abertura de tranca. Por exemplo, o projeto pode ser implementado utilizando uma API hospedada em nuvem ou mesmo usar o próprio raspberry para o controle e armazenamento das informações, porém deve-se levar em conta o poder computacional que o raspberry disponibiliza.

### 2.2 Entrevista

A entrevista é uma das técnicas tradicionais mais simples de utilizar e que produz bons resultados na fase inicial de obtenção de dados. Convém que o entrevistador dê margem ao entrevistado para expor as suas ideias. É necessário ter um plano de entrevista para que não haja dispersão do assunto principal e a entrevista fique longa, deixando o entrevistado cansado e não produzindo bons resultados. (BEDANI, 2009)

Segundo (BEDANI, 2009), o planejamento da entrevista deve acontecer depois de outros documentos relacionados ao assunto foram recolhidos e devidamente analisados para a contextualizar os tópicos principais que serão abordados na entrevista.

### 2.3 Questionários

Questionários consistem em uma maneira de coletar os dados de forma a sofrer o mínimo de mudança possível, preservando a confiabilidade das respostas colhidas para a futura análise.

Segundo (BEDANI, 2009) o uso do questionário é indicado, por exemplo, quando há diversos grupos de usuários que podem estar em diversos locais diferentes do país. Neste caso, elaboram-se pesquisas específicas de acompanhamento com usuários selecionados, que a contribuição em potencial pareça mais importante, pois não seria prático entrevistar todas as pessoas em todos os locais.

Existem vários tipos de questionários que podem ser utilizados. Entre estes podemos listar: múltipla escolha, lista de verificação e questões com espaços em branco. O questionário deve ser desenvolvido de forma a minimizar o tempo gasto em sua resposta. (BEDANI, 2009)

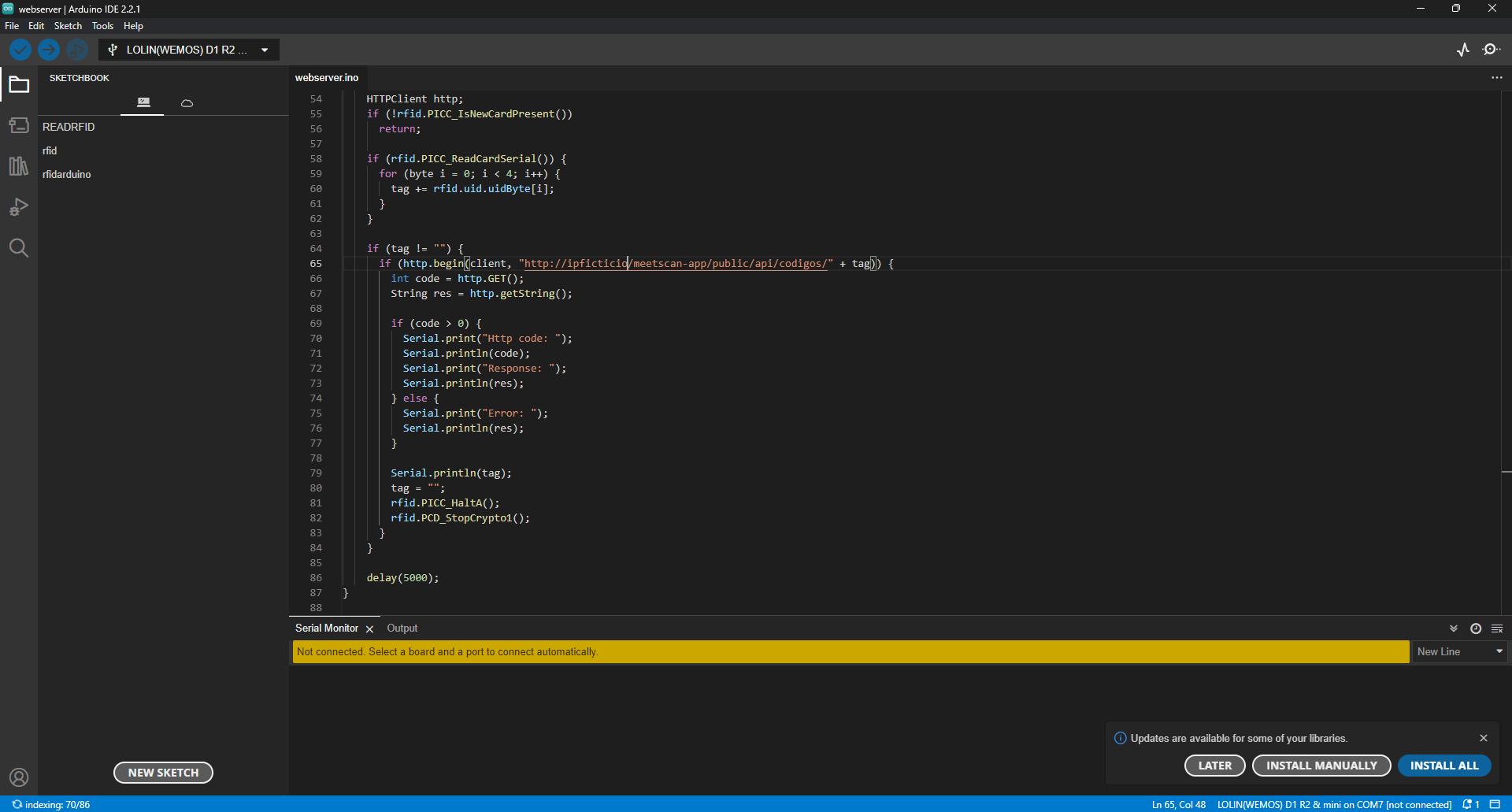
## Principais tecnologias utilizadas

A grande maioria dos projetos é uma junção de duas ou mais tecnologias heterogêneas, que através de sua união permitem estabelecer a criação de um produto ou serviço no mercado. Visando transcrever a junção que irá compor este projeto são apresentadas as principais ferramentas utilizadas neste projeto.

### Arduino IDE

Arduino IDE é o ambiente de desenvolvimento integrado para iteração de desenvolvedores com placas baseadas na plataforma Arduino, mas não limitando-se a isso podem ser configuradas placas baseadas na família ESP para a confecção de códigos na linguagem C.

Figura 2: Arduino IDE 2.X



Fonte: Autoria Própria, 2024

A IDE foi utilizada para o desenvolvimento de códigos C em conjunto com a placa NodeMCU ESP8266.

### Composer

Composer é uma ferramenta para gerenciamento de dependências em PHP. Ele permite que você declare as bibliotecas das quais seu projeto depende e ele irá gerenciá-las (instalar/atualizar) para você.

Basicamente o Composer fornece ao programador uma forma de lidar com as inúmeras bibliotecas e pacotes que existem para o universo PHP, ao mesmo tempo fornece uma linha de comando amplamente utilizada para criação de projetos utilizando a solução proposta do trabalho que é o Laravel, permitindo criar com facilidades um novo projeto Laravel. (COMPOSER, 2024)

Figura 3: Composer logo



Fonte: COMPOSER, 2024

Composer não é um gerenciador de pacotes no mesmo sentido que o Yum ou Apt são. Sim ele lida com “pacotes” ou bibliotecas, mas os gerencia em um projeto base, instalando-os em um diretório, por exemplo, dentro do seu projeto. Por padrão, ele não instala nada globalmente. Assim, é uma dependência gerente. No entanto, ele suporta um projeto “global” por conveniência por meio do comando global. (COMPOSER, 2024)

Figura 4: Exemplos de comandos utilizando composer



Fonte: Autoria Própria, 2024

### C/C++

C é uma linguagem de programação projetada por Dennis Ritchie na Bell Labs. C é muito utilizado, simples e pode ser compilado para uma série de plataformas e sistemas operacionais. C é uma linguagem imperativa, com um pequeno número de palavras chave e um grande número de operadores matemáticos. C também é uma linguagem de programação de nível muito baixo, o que significa que pode ser comunicar diretamente com o *hardware*. (GITHUB, 2024)

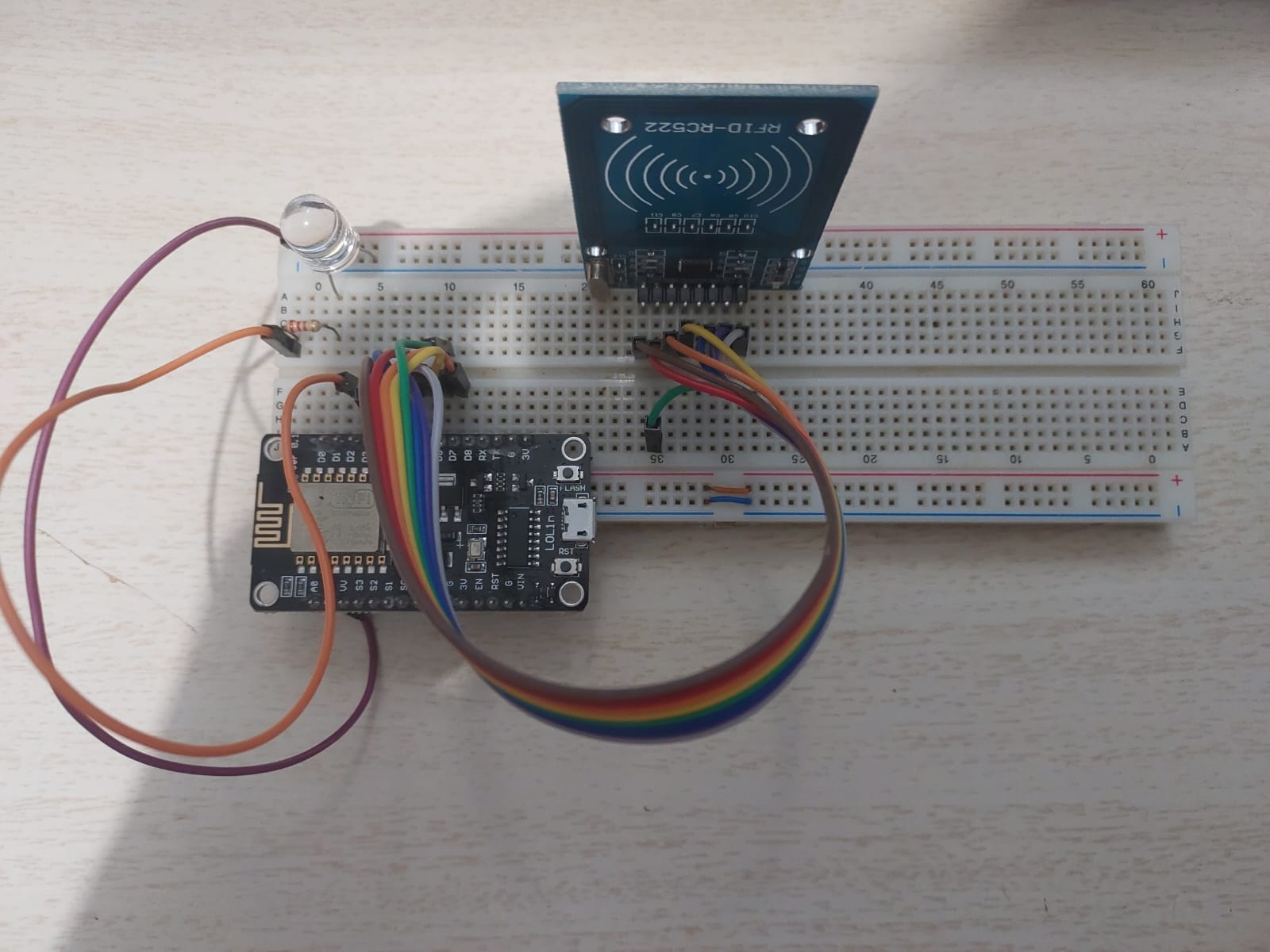
C é uma linguagem utilizada para a construção de outras linguagens de programação, por exemplo, Python, PHP, JavaScript, Julia Language, Lua, entre outras linguagens de programação.

O C foi utilizado para a programação da placa NodeMCU ESP8266 em conjunto com Arduino IDE para automação da placa.

### ESP8266

A placa ESP8266 NodeMcu ESP-12 é uma placa de desenvolvimento poderosa, projetada em torno do SoC ESP8266, que conta com um microcontrolador e um módulo Wi-Fi em um único dispositivo. Aliado aos modos de baixo consumo de energia disponível e diversos protocolos de comunicação por rede compatíveis, é um dispositivo excelente para uma variedade de aplicações IoT, sejam elas ligadas à tomada ou alimentadas por bateria. (MAKERHERO, 2024)

Figura 5: Circuito com ESP8266 e RFID-RC522



Fonte: Autoria Própria, 2024

Segundo (MAKERHERO, 2024), o ESP8266 é compatível com plataforma de desenvolvimento Arduino, porém há necessidade de configuração da IDE para aceitar a placa. Através dessa configuração é possível utilizar a plataforma de desenvolvimento de aplicações IoT compatíveis com a placa NodeMcu.

Há também a possibilidade de se desenvolver utilizando as linguagens de programação como C/C++, Micropython, Lua, JavaScript, Rust entre outras futuras possibilidades.

A placa NodeMcu ESP8266 foi utilizada para controle de tranca no acesso dos moradores, como servidor HTTP para permitir a comunicação do reconhecimento facial com a tranca e por fim como *scanner* de cartões RFID para liberação de acesso de moradores a residência.

### Facerecognition Python

Segundo (PYPI, 2024). Facereconition é uma biblioteca para manipular e reconhecer faces através de linha de comando ou utilizando a linguagem de programação Python. O reconhecimento é realizado através de algoritmos de *deep learning* da *dlib* que se trata de um modelo treinado para o reconhecimento e manipulação de rostos.

Figura 6: Código utilizando facerecognition python

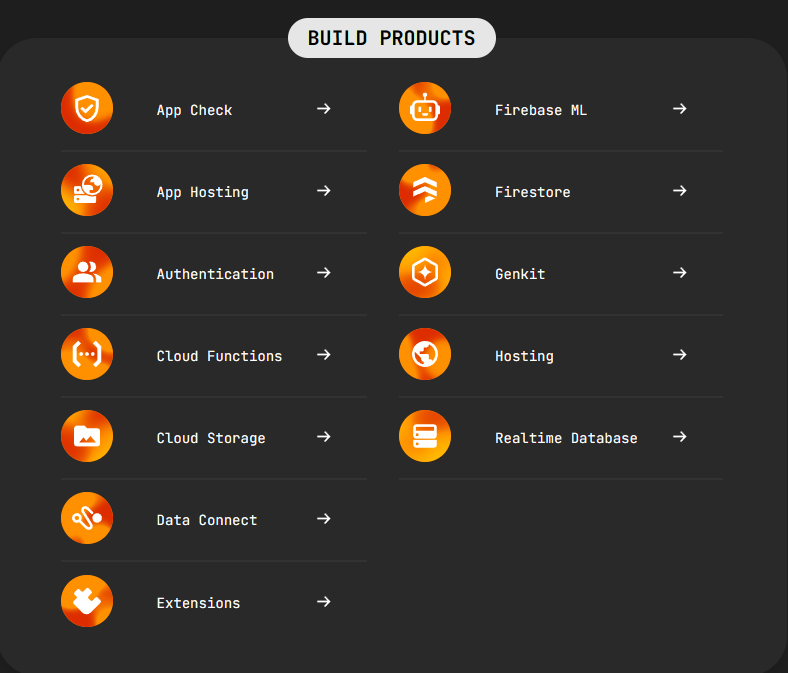


Fonte: Autoria Própria, 2024

### Firebase

O Firebase é uma plataforma de *Backend-as-a-Service (BaaS)*, isto é, ela fornece a infraestrurura de *back-end* pronta para quem desenvolve aplicativos. Logo, ao usar o Firabase, as pessoas desenvolvedoras podem se concentrar na criação da aplicação em si e focar menos na parte de configuração e manutenção de servidores. (ALURA, 2023)

Figura 7: Firabase produtos



Fonte: FIREBASE, 2024

Embora tenha nascido para facilitar o desenvolvimento de aplicativos *mobile* hoje o Firabase suporta aplicações *web*, *mobile* Android, *mobile* IOS e *cross platform* Flutter. Permitindo a(o) desenvolvedor(a) escolher quais serviços podem utilizar em suas aplicações.

Para este projeto o Firabase foi utilizado para armazenar as fotos dos usuários através do Cloud Store.

### JQuery

Laravel é um framework de aplicação web com sintaxe expressiva e elegante. O Laravel é acessível, poderoso e fornece ferramentas necessárias para aplicações grandes e robustas. (LARAVEL, 2024)

JQuery é uma biblioteca JavaScript rápida, pequena e rica em recursos. Ela torna coisas com travessia e manipulação de documentos HTML, manipulação de eventos, animação e Ajax muito mais simples com uma api fácil de usar que funciona em uma variedade de navegadores. Com uma combinação de versatilidade e extensibilidade, o JQuery mudou a forma como milhões de pessoas escrevem JavaScript. (JQUERY, 2024)

Figura 8: JQuery vs JavaScript Vanilla



Fonte: Autoria Própria, 2024

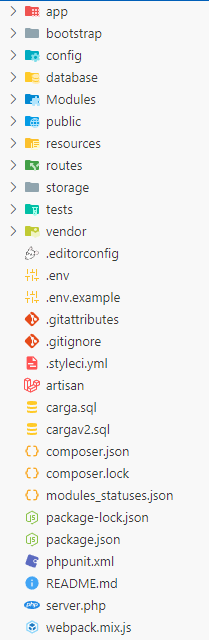
### Laravel

Laravel é um framework de aplicação web com sintaxe expressiva e elegante. O Laravel é acessível, poderoso e fornece ferramentas necessárias para aplicações grandes e robustas. (LARAVEL, 2024)

Laravel é um *framework* para desenvolvimento de aplicações *web* e *apis* utilizando a linguagem de programação PHP. A ferramenta se propõe a oferecer um desenvolvimento de aplicações de forma ágil e segura, conta com uma vasta documentação para as diversas versões do *framework* e uma quantidade grande de exemplos disponíveis em muitas plataformas.

A proposta do *framework* é contar com um ambiente pronto para o desenvolvimento e publicação de aplicações *fullstack*. O Laravel conta com sistema de templates próprio, ORM, Middleware, Gestão de Login, Log para erros, Crons para execução de rotinas diárias, bem como a possibilidade do desenvolvimento de API com vários *clients* similar ao que faz o queridinho Spring Boot na linguagem de programação Java.

Figura 9: Exemplo de estrutura de projeto Laravel



Fonte: Autoria Própria, 2024

O Laravel foi escolhido como plataforma para o desenvolvimento da aplicação web por ser uma estrutura organizada, fácil de trabalhar e rápida para a confecção de aplicações web que atendem o escopo deste projeto.

### MySQL

O MySQL é o banco de dados de código aberto mais conhecido do mundo. De acordo com o DB-Engines, o MySQL é o segundo banco de dados mais popular, ficando atrás do Oracle Database. O MySQL alimenta muitas das aplicações mais acessadas, como Facebook, Twitter, Netflix, Uber, Airbnb, Shopify e Booking.com. (ORACLE, 2024)

Com o MySQL é de código aberto, ele inclui vários recursos desenvolvidos em estreita cooperação com os usuários há mais de 25 anos. Portanto, é muito provável que sua aplicação ou linguagem de programação favorita seja compatível com o MySQL Database. (ORACLE, 2024)

No sistema meetscan o MySQL será utilizado como bando de dados principal para o armazenamento das informações da versão web. Por meio da sua robustez e agilidade é possível modelar de inúmeras formas os objetos relacionais utilizados no sistema.

### Open CV

OpenCV (Open Source Computer Vision Library) é uma biblioteca open source de visão computacional e machine learning. OpenCV foi construída para prover uma infraestrutura comum para aplicações de visão computacional e para acelerar o uso de aprendizado de máquina em produtos comerciais. O produto é licenciado por BSD-license, OpenCV torna fácil a utilização e modificação do código. (OPENCV, 2021)

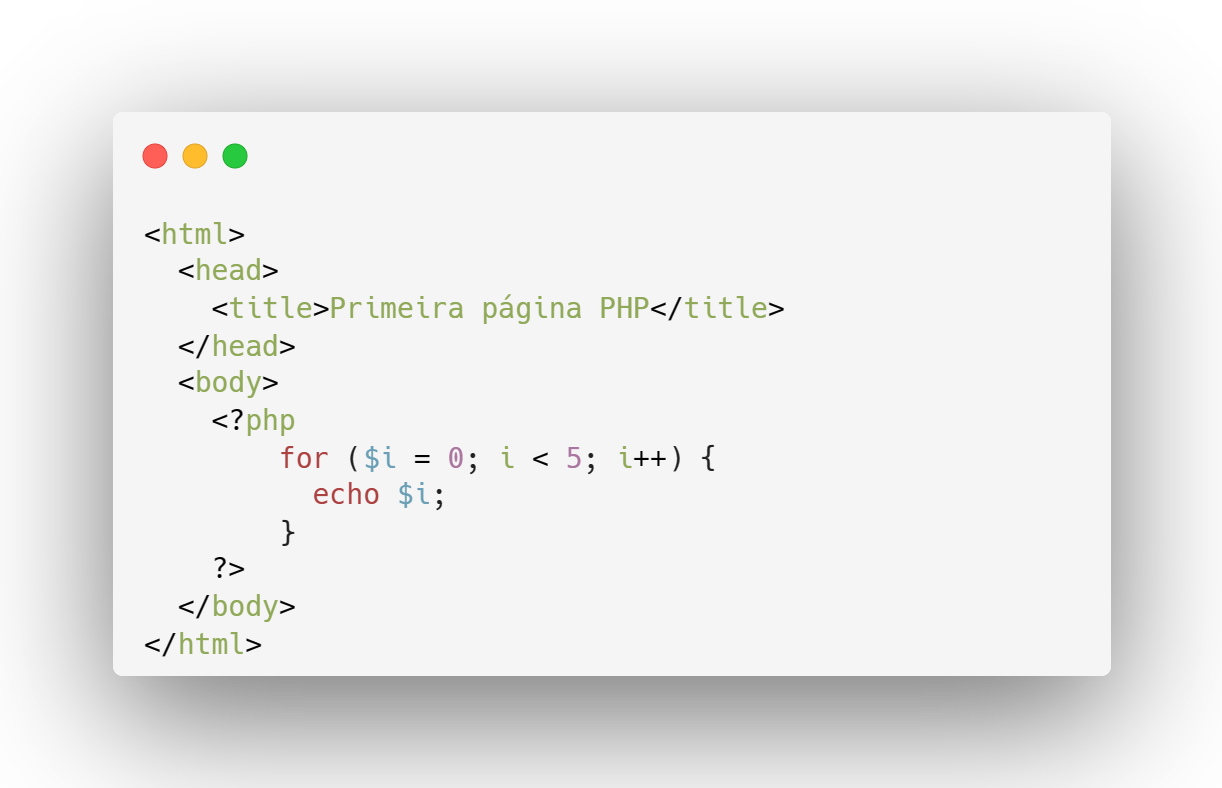
A biblioteca tem mais de 2500 algoritmos otimizados, que inclui um compreensivo conjunto de visão computacional clássica e mais recente e também algoritmos de aprendizado de máquina. Estes algoritmos podem ser utilizados para detecção e reconhecimentos de faces, identificação de objetos, classificar ações humanas em vídeos, acompanhar movimento em câmera, acompanhar movimento de objetos, extrair modelos 3D de objetos, produzir nuvens 3D a partir de câmeras estéreo, junção de várias imagens para a produzir uma imagem de alta resolução da cena, procurar imagens similares em um conjunto de imagens, remover o efeito de olhos vermelhos causados pelo flash da câmera em fotos, seguir o movimento dos olhos, reconhecer o cenário e estabelecer marcadores para sobrepô-lo com realidade aumentada, etc. (OPENCV, 2021)

Tem interface e suporte para a Linguagem C++, Java e MATLAB e suporta os sistemas operacionais Windows, Linux, Android e Mac OS. OpenCV é aplicado principalmente para aplicativos de visão computacional em tempo real e tira proveito das instruções MMX e SSE quando disponíveis. (OPENCV, 2021)

### PHP

O PHP (um acrônimo recursivo para PHP: *Hypertext Preprocessor*) é uma linguagem de *script open source* de uso geral, muito utilizada, e especialmente adequada para o desenvolvimento web e que pode ser embutida dentro do HTML. (PHP, 2024)

Figura 10: Exemplo de código PHP



Fonte: Autoria Própria, 2024

O que distingue o PHP de algo como JavaScript no lado do cliente é que o código é executado no servidor, gerando o HTML, que é então enviado para o navegador. O navegador recebe os resultados da execução desse *script*, mas não sabe qual era o código fonte. Você pode inclusive configurar seu servidor web para processar todos os seus arquivos HTML com o PHP, e então não há como os usuários dizerem o que você tem na sua manga. (PHP, 2024)

A melhor coisa em usar o PHP é que ele é extremamente simples para um iniciante, mas oferece muitos recursos avançados para um programador profissional. Não tenha medo de ler a longa lista de recursos do PHP. Pode entrar com tudo o mais rápido que puder, e começar a escrever *scritps* simples em poucas horas. (PHP, 2024)

Por meio dessa flexibilidade na elaboração de sistemas web o PHP foi escolhido como linguagem principal da versão web do sistema meetscan, com simplicidade e velocidade no desenvolvimento permite adequar rapidamente o sistemas a novas regras de negócio.

### Python

A linguagem foi criada em 1990 por Guido van Rossum, no Instituto Nacional de Pesquisa para Matemática e Ciência da Computação da Holanda (CWI), e tinha originalmente foco em usuários como físicos e engenheiros. O Python foi concebido a partir de outra linguagem existente na época, chamada ABC. (BORGES, 2014)

A linguagem inclui diversas estruturas de alto nível (listas, dicionários, data/hora, complexos e outras) e uma vasta coleção de módulos prontos para uso, além de frameworks de terceiros que podem ser adicionados. Também inclui recursos encontrados em outras linguagens modernas, tais como geradores, introspecção, persistência, metaclasses e unidades de teste. (BORGES, 2014)

Como falado a linguagem Python tem suporte a diversos frameworks e bibliotecas de terceiros que podem ser facilmente encontrados em PYPI[[1]](#footnote-1) que é o site para catalogação e distribuição de pacotes.

Python foi concebida para propósito geral, mas nos últimos anos ganhou muito destaque em certas áreas por conta de ferramentas de terceiros que podem ser instaladas através de seu gerenciador de pacotes chamado PIP. Os frameworks ou bibliotecas que mais se destacam são:

* Pandas[[2]](#footnote-2): utilizado para ciência de dados.
* Numpy[[3]](#footnote-3): é utilizado principalmente como um apoio para aplicações de machine learning, data sciense e outras áreas
* Flask[[4]](#footnote-4): utilizado para o desenvolvimento web
* FastApi[[5]](#footnote-5): Desenvolvimento de API REST assíncrona
* Kivy[[6]](#footnote-6): para o desenvolvimento de aplicações multiplataforma e que podem ser executados em Windows, Linux e Android.

Segundo (BORGES, 2014) além de ser utilizado como linguagem principal no desenvolvimento de sistemas, o Python também é muito utilizado como linguagem de script em vários softwares, permitindo automatizar tarefas e adicionar novas funcionalidades, entre eles: LibreOffice, PostgreSQL e Blender.

É possível integrar o Python a outras linguagens, como a Linguagem C e Fortran. Em termos gerais, a linguagem apresenta muitas similaridades com outras linguagens com outras linguagens dinâmicas, como Perl e Ruby. (BORGES, 2014)

Há também o suporte ao paradigma de orientação a objetos na linguagem, permitindo com que o desenvolvimento abarque as vantagens desse tipo de técnica. Abaixo está um exemplo de implementação de código utilizando o paradigma descrito.

Figura 11: Exemplo de classe em Python



Fonte: Autoria Própria, 2021.

### Reconhecimento Facial

O rosto de uma pessoa é o principal fator utilizado para reconhecê-la, no dia a dia. Para o ser humano, reconhecer um rosto familiar é uma tarefa trivial, realizada constantemente; nós somos capazes de guardar uma quantidade imensa de rostos em nossa memória, e mesmo assim reconhecer a maioria delas em uma pessoa em questão de décimos de segundos. (KUROIWA; CARRO, 2015)

Já com os algoritmos de reconhecimento facial são diferentes do reconhecimento feito pelo cérebro humano. Utilizando máquinas para fazer esse trabalho é necessário primeiro treinar o equipamento na distinção de faces e outros objetos que compõem a cena capturada, dessa maneira são utilizados os pontos da face que além de diferenciar a pessoa a ser reconhecida de outros objetos também distingue o usuário do sistema.

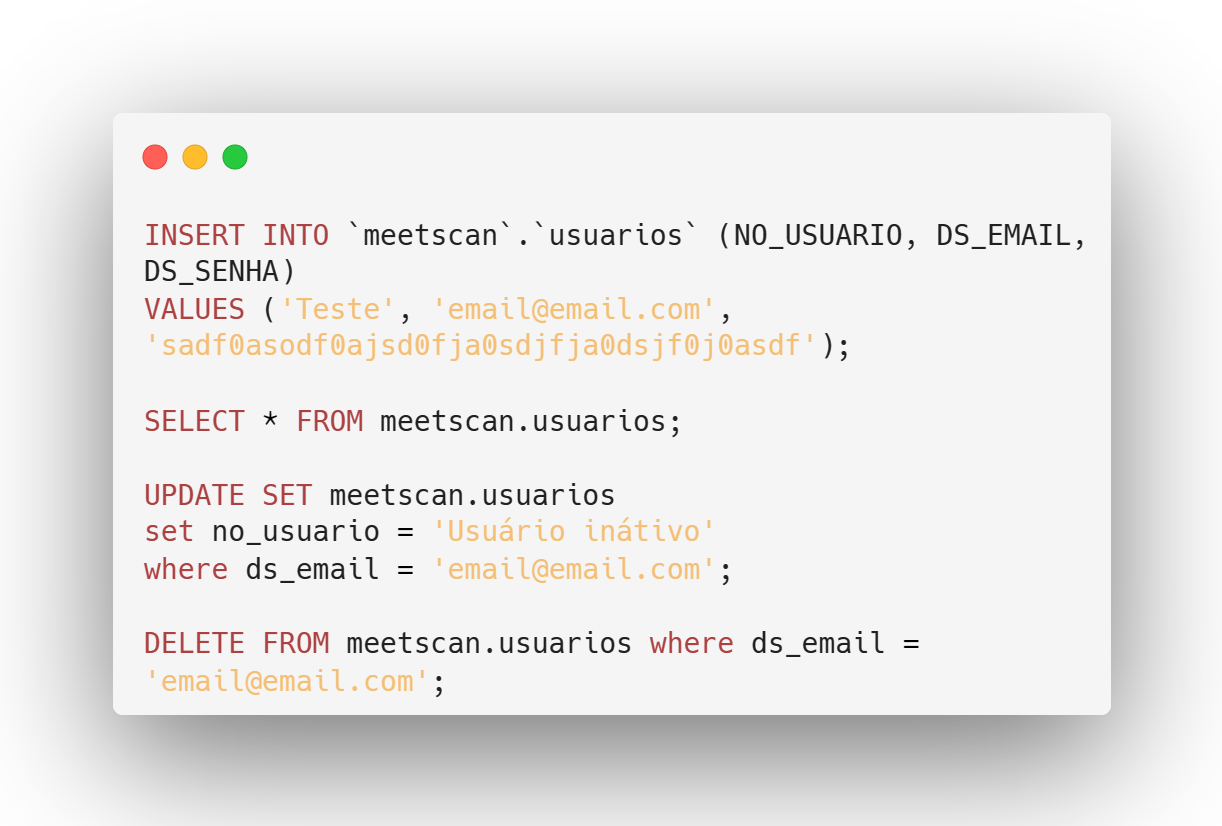
O reconhecimento facial é uma técnica de biometria baseada em traços do rosto humano. O processo de reconhecimento é realizado a partir de pontos de medida do rosto, que fazem uma ligação algorítmica de traços e tamanhos, como exemplo se pode citar a distância exata entre nariz e orelhas, tamanho do crânio, arcada dentária, entre outros detalhes. (OKABE; CARRO, 2015)

### SQL

SQL é a linguagem padronizada mais comum utilizada para acessar bancos de dados relacionais. Dependendo do seu ambiente de programação, você pode inserir diretamente (por exemplo, para gerar relatórios), incorporar instruções SQL ao código gravado em outra linguagem ou usar uma API específica da linguagem que oculte a sintaxe SQL. (ORACLE, 2024)

Com o SQL é possível realizar consultas, exclusões, alterações e cadastros de forma simplificado por meio da utilização direta da mesma ou mesmo utilizando os ORMs de linguagens e frameworks, através da utilização de um ORM é possível abstrair a sintaxe dos diferentes SGBDs presentes no mercado por uma escrita única.

Figura 12: Comandos SQL

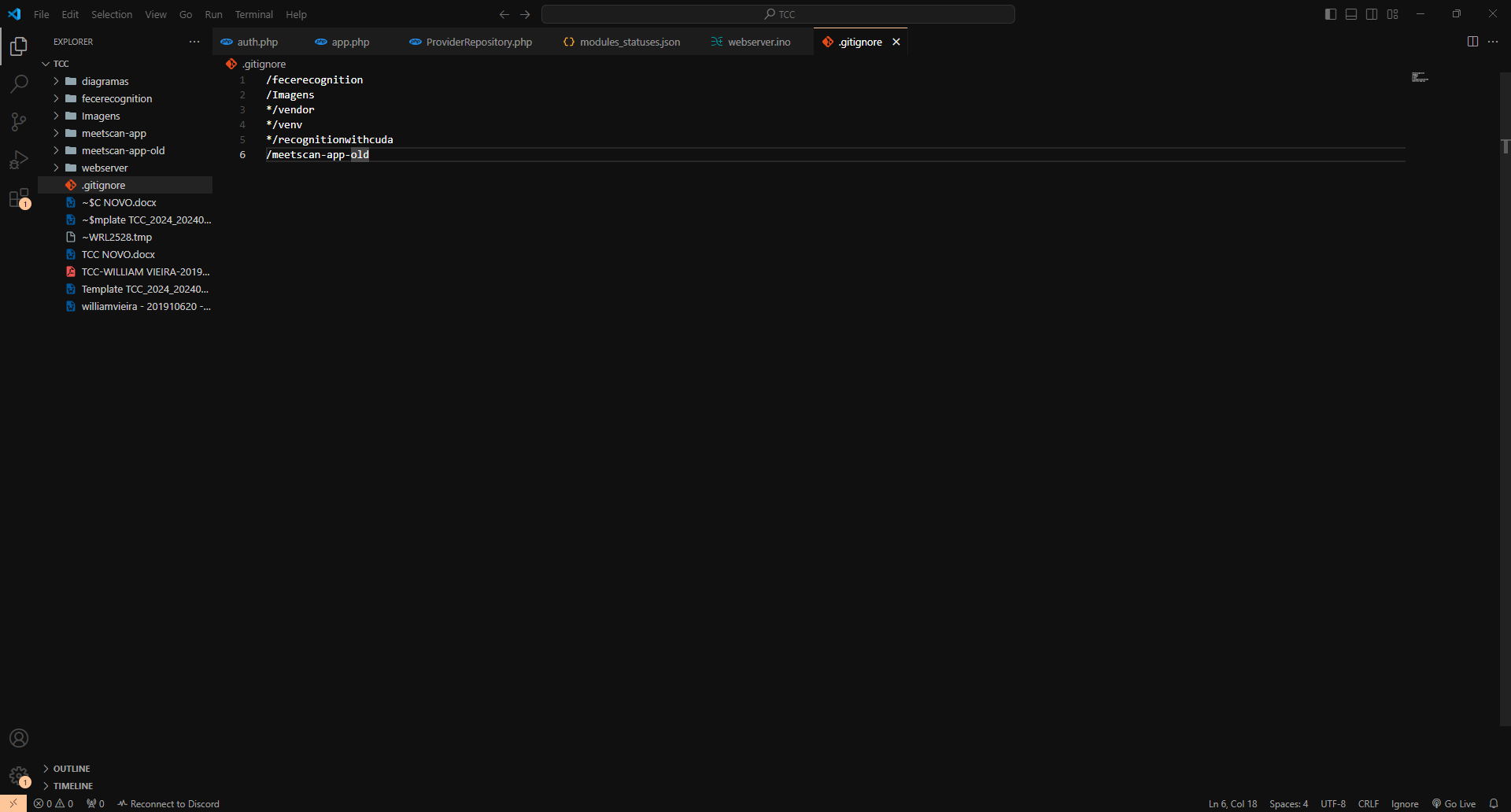


Fonte: Autoria Própria, 2024.

### Visual Studio Code

Visual Studio Code é um editor de código-fonte leve, mas poderoso, que é executado em sua área de trabalho e está disponível para Windows, macOS e Linux. Ele vem com suporte embutido para JavaScrip, TypeScrip e Node.js e tem um rico ecossistema de extensões para outras linguagens (como C++, C#, Java, Python, PHP, Go, .NET). (MICROSOFT, 2024, tradução)

Figura 13: Projeto Aberto no Visual Studio Code



Fonte: Autoria Própria, 2024.

Atualmente uma das ferramentas mais utilizadas do mercado o Visual Studio Code ou simplesmente VScode foi escolhido como o editor de código principal para a confecção da versão web do sistema meetscan.

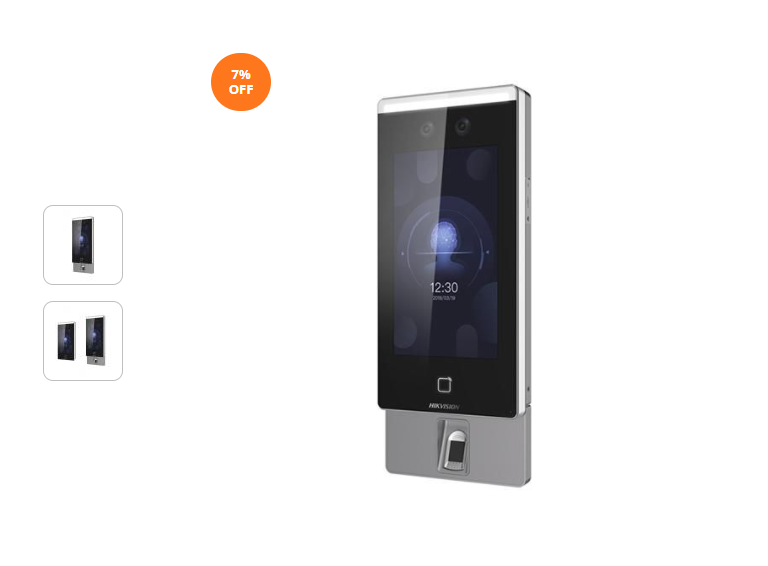
## Análise de Sistemas Existentes

A primeira alternativa ao sistema desenvolvido neste trabalho acadêmico tem o título “Controladora de acesso com reconhecimento facial, biometria e RFID Hikvision DS-K1T671MF-L”, trata-se de um aparelho compacto e de aparente fácil instalação.

Trabalha com o sistema operacional baseado em uma distribuição do kernel Linux, além do reconhecimento facial como controle de acesso o equipamento possui também o reconhecimento biométrico, teclado numérico, acesso por QRcode e cartão RFID.

Como cita (EMPORIO DA SEGURANÇA, 2020) o aparelho pode ser integrado ao controle de acesso de portarias de condomínios, já que com seu algoritmo de deep learning permite diferenciar pessoas de fotos tornando assim o controle de acesso confiável e seguro.

Figura 14: Dispositivo de reconhecimento facial



Fonte: HIKVISION, 2021

## Cronogramas

As fases do projeto devem estar de acordo com o modelo de desenvolvimento selecionado no item 6 do Capítulo I.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Semanas da Fase 1** | | | | | | | | | | | | | | |
| **Especificação e documentação** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| Elaboração do capítulo I | X | X | X | X | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Elaboração do capítulo II |  |  |  |  |  |  | X | X | X | X | X |  |  |  |  |
| Elaboração da visão do sistema |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X | X | X |
| Especificação de casos de uso |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Prototipação |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Semanas da Fase 2** | | | | | | | | | | | | | | |
| **Desenvolvimento, teste e entrega** | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| Ambiente de desenvolvimento | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |
| Implantação do banco de dados | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |
| Desenvolvimento de interface |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |
| Desenvolvimento do caso de uso |  |  |  |  |  |  |  | **X** | **X** | **X** | **X** |  |  |  |  |

# CAPÍTULO III

# VISÃO DO SISTEMA

## Riscos do Projeto

Tabela 1: Riscos do Projeto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Descrição do Risco** | **Classificação** |
| 1 | Falta de conhecimento em alguma das áreas | A |
| 2 | Variação no preço dos componentes utilizados no trabalho | A |
| ***Classificação:*** *A – Alto; M – Médio e B – Baixo.* | | |

## Restrições do Projeto

Tabela 2: Restrições do Projeto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Descrição da Restrição** | **Tipo** |
| 1 | O projeto não contará com versão mobile | Tecnológica |
| 2 | O projeto não contará com Raspberry pi | Econômica |
| 3 | Orçamento limitado para execução do projeto | Econômica |
| ***Tipo:*** *Econômica; Tecnológica, etc.* | | |

## Regras do Negócio

Tabela 3: Regras de Negócio

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Nome** | **Descrição** |
| RN001 | Cadastro de fotos dos moradores | Para o melhor funcionamento do sistema deve ser cadastradas fotos do usuário com rosto em evidência, com fundo neutro e bem iluminadas. |
| RN002 | Acesso a área administrativa o sistema | Apenas o usuário com perfil administrador deve ter acesso ao sistema. |
| RN003 | Limitar a quantidade de anexos por usuário | Cada usuário poderá ter somente um código RFID associado a si. |
| RN004 | Limitar código rfid | Cada usuário poderá ter somente um código associado a si. |
| RN005 | Limitar quantidade de usuários administradores | O sistema deve permitir o cadastro de somente um usuário administrator. |

## Requisitos Funcionais

Tabela 4: Requisitos Funcionais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Nome** | **Descrição** |
| **RF001** | Notificar acessos | O caso de uso “Notificar acessos” deverá permitir ao ato o envio de notificação ao morador que interagir com o leitor de rfid. |
| **RF002** | Abrir tranca por rfid | O caso de uso “Abrir tranca por rfid” deverá permitir a entrada de morador com um cartão rfid válido e atrelado a um morador registrado no sistema. |
| **RF003** | Verificar identificação de face | O caso de uso “Verificar identificação de face” deverá permitir a entrada de moradores com faces cadastradas no sistema. |
| **RF004** | Abrir tranca | O caso de uso “Abrir tranca” deverá permitir o acesso do morador identificado através do reconhecimento de face. |
| **RF005** | Efetuar login | O caso de uso “Efetuar login” deverá permitir aos usuários administradores acesso a parte administrativa do sistema. |
| **RF006** | Manter usuário | O caso de uso “Manter usuário” deverá permitir o gerenciamento dos usuários através do sistema. |
| **RF007** | Manter código rfid | O caso de uso “Manter código rfid” deverá permitir o gerenciamento de códigos rfid através do sistema |
| **RF008** | Manter anexo | O caso de uso “Manter anexo” deverá permitir o gerenciamento de anexos através do sistema. |

## Requisitos Não Funcionais

Tabela 5: Requisitos Não Funcionais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Nome** | **Descrição** |
| RN001 | Usabilidade | O sistema deve ser intuitivo no manuseio por parte do administrador, também presando pela simplicidade de uso por parte do morador cadastrado, visando a utilização e comprimento da funcionalidade disponibilizada. |
| RN002 | Segurança | Os dados dos usuários devem ser armazenados de forma correta e segura, garantindo o cumprimento da lei geral de proteção de dados. |
| RN003 | Disponibilidade | O sistema deve-se encontrar disponível, com possibilidade da alternância entre a tranca convencional e a tranca comum da porta. |
| RN004 | Armazenar anexos | Os anexos devem ser armazenados em nuvem utilizando o Firebase. |

## Mensagens do Sistema

Tabela 6: Mensagens do sistema

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | **Descrição** |
| MSG001 | Não foi possível o cadastro de um novo usuário administrador |
| MSG002 | Usuário administrador registrado com sucesso |
| MSG003 | Credenciais inválidas, por favor, verifique! |
| MSG004 | E-mail não encontrado, por favor, verifique! |
| MSG005 | Usuário administrador já registrado |
| MSG006 | Ocorreu um erro na atribuição de código para o usuário |
| MSG007 | Código atribuído ao usuário com sucesso |
| MSG008 | Não foi possível atualizar o código |
| MSG009 | Código atualizado com sucesso |
| MSG010 | Não foi possível excluir o código |
| MSG011 | Código excluído com sucesso |
| MSG012 | Não foi possível cadastrar o usuário |
| MSG013 | Usuário cadastrado com sucesso |
| MSG014 | Não foi possível atualizar o usuário |
| MSG015 | Usuário editado com sucesso |
| MSG016 | Não foi possível alterar o status do usuário |
| MSG017 | Status do usuário alterado com sucesso |
| MSG018 | Não foi possível achar o usuário atrelado ao código informado |
| MSG019 | Bem-vindo(a) {nome do usuário}! |
| MSG020 | O campo Nome é obrigatório |
| MSG021 | O campo E-mail é obrigatório |
| MSG022 | O campo Senha é obrigatório |
| MSG023 | Deseja altera o status do usuário? |
| MSG024 | Campos obrigatórios não preenchidos |
| MSG025 | Tem certeza que deseja excluir o anexo selecionado? |

## Lista de Casos de Uso

Tabela 7: Lista de Caso de Uso

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Nome** | **Descrição** |
| UC001 | Notificar acessos | Notifica os acessos dos moradores da residência através do telegrama |
| UC002 | Abrir tranca por rfid | Permite o acesso a residência por meio de código rfid |
| UC003 | Verifica identificação de face | Permite a identificação dos usuários registrados no sistema através da face |
| UC004 | Efetuar login | Permite ao administrador acesso a parte administrativa do sistema |
| UC005 | Manter usuário | Permite ao usuário administrador gerenciar os usuários no sistema |
| UC006 | Abrir tranca | Permite ao morador o acesso a residência |
| UC007 | Manter código rfid | Permite ao administrador gerenciar códigos rfid através do sistema |
| UC008 | Manter anexo | Permite ao administrador gerenciar anexos através do sistema |

## Lista de Atores

Tabela 8: Lista de Atores

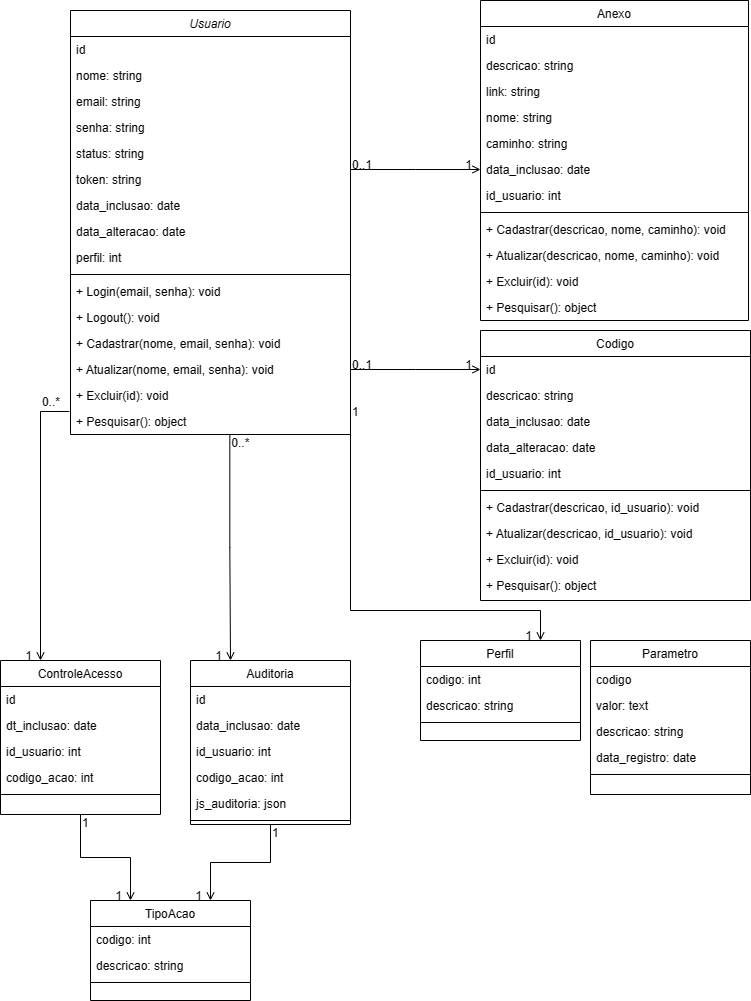
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Nome** | **Descrição** |
| 001 | Sistema | Responsável por identificar o usuário através do RFID, registra a entrada e saída do usuário. |
| 002 | Morador | Responsável por acessar a residência por meio do RFID. |
| 003 | Administrador | Responsável por gerenciar usuários, anexos e códigos RFID. |

## Diagrama Geral de Caso de Uso

|  |
| --- |
| Figura 15: Diagrama de Caso de Uso    Fonte: Autoria Própria, 2024 |

## Diagrama de Classe

Figura 16: Diagrama de Classe



Fonte: Autoria Própria, 2022

## Diagrama de Processo

|  |
| --- |
| Figura 17: Diagrama de Processo |

Fonte: Autoria Própria, 2022

# CAPÍTULO IV

# ESPECIFICAÇÃO DE CASO DE USO

## UC001 – NOTIFICAR ACESSOS

**1. Descrição**

Este caso de uso tem como finalidade a notificação de acesso dos usuários utilizando o telegrama.

**2. Pré-condições**

* Ser um usuário cadastrado no sistema;
* Possuir um código rfid associado;
* Possuir um cartão de acesso com código associado a um usuário.

**3. Fluxos**

**3.1 Fluxo Principal – Notificar acesso por rfid**

**FP01.** O caso de uso se inicia quando o ator passa um cartão com código rfid válido e cadastrado no sistema.

**FP02.** O sistema valida se o código está atrelado a algum usuário cadastrado no sistema.

**FP03.** Com o código rfid válido então o sistema deverá enviar uma mensagem com o nome do usuário dono do código rfid.

**FP04.** O caso de uso se encerra

**3.2 Fluxos Alternativos**

* **N/A**

**3.3 Fluxos de Exceção**

**FE3.1. Código rfid inválido.**

**FE3.1.1.** O sistema não deve enviar notificações caso o código do cartão rfid não esteja atrelado a um usuário cadastrado no sistema.

**FE3.2. Indisponibilidade da api do telegram.**

**FE3.2.1.** O sistema deverá apresentar mensagem caso o sistema não consiga utilizar a api do telegram.

**4. Pós-condições**

* N/A.

**5. Pontos de Extensão**

* N/A

**6. Pontos de Inclusão**

* N/A.

## UC002 – ABRIR TRANCA POR RFID

**1. Descrição**

Este caso de uso tem como finalidade permitir o acesso de moradores a residência utilizando um cartão rfid.

**2. Pré-condições**

* O ator precisa ser registrado no sistema;
* O ator precisa ter um código rfid atrelado no sistema;
* O ator precisa ter um cartão com o mesmo código registrado no sistema.

**3. Fluxos**

**3.1 Fluxo Principal – Abrir tranca por código rfid**

**FP01.** O caso de uso se inicia quando o ator apresenta o cartão no leitor rfid.

**FP02.** O sistema realiza a leitura e identificação do cartão apresentado.

**FP03.** Caso o cartão esteja associado a um usuário o sistema deverá permitir a entrada do usuário.

**FP04.** O caso de uso se encerra.

**3.2 Fluxos Alternativos**

* N/A

**3.3 Fluxos de Exceção**

**FE3.1. Código do cartão não encontrado.**

**FE3.1.1.** O sistema deve notificar o ator com a mensagem. [MSG018]

**4. Pós-condições**

* N/A.

**5. Pontos de Extensão**

* UC002 – Consultar Dados do Projeto.

**6. Pontos de Inclusão**

* N/A.

## UC003 – VERIFICAR IDENTIFICAÇÃO POR FACE

**1. Descrição**

Este caso de uso tem como finalidade permitir o acesso de moradores a residência utilizando o reconhecimento de face.

**2. Pré-condições**

* O ator deve ter uma foto registrada no sistema.
* O ator deve estar em local bem iluminado e sem a utilização de adereços para cobertura do rosto.

**3. Fluxos**

**3.1 Fluxo Principal – Verificar identificação de face**

**FP01.** O caso de uso se inicia quando o ator se aproxima do dispositivo identificador da face.

**FP02.** O sistema realiza a leitura da imagem e compara com a foto cadastrada no banco de dados.

**FP03.** O sistema reconhece a face do ator segue para o passo seguinte.

**FP04.** O caso de uso se encerra.

**3.2 Fluxos Alternativos**

* N/A

**3.3 Fluxos de Exceção**

**FE3.1. Rosto não identificado.**

**FE3.1.1.** O sistema deverá informar que o usuário é desconhecido.

**4. Pós-condições**

* N/A.

**5. Pontos de Extensão**

* UC004 – ABRIR TRANCA.

**6. Pontos de Inclusão**

* N/A.

## UC004 – ABRIR TRANCA

**1. Descrição**

Este caso de uso é uma extensão da identificação por face, caso o ator seja identificado o caso de uso é acionado.

**2. Pré-condições**

* O ator precisa ter seu rosto reconhecido para acionar o caso de uso.

**3. Fluxos**

**3.1 Fluxo Principal – Abrir tranca**

**FP01.** O caso de uso se inicia quando o ator tem sua face reconhecida pelo dispositivo de reconhecimento.

**FP02.** O sistema deverá permitir a abertura da tranca e o acesso a residência.

**FP03.** O sistema deverá fechar a tranca após dez segundos.

**FP04.** O ator realiza o acesso ao ambiente residencial.

**FP05.** O caso de uso se encerra.

**3.2 Fluxos Alternativos**

* N/A

**3.3 Fluxos de Exceção**

* N/A

**4. Pós-condições**

* N/A.

**5. Pontos de Extensão**

* N/A.

**6. Pontos de Inclusão**

* N/A.

## UC005 – EFETUAR LOGIN

**1. Descrição**

Este caso de uso tem como finalidade permitir o acesso de um usuário administrador a parte de gestão do sistema.

**2. Pré-condições**

* O ator deve estar cadastrado no sistema;
* O ator deve ter perfil de administrador;
* O ator deve ter credenciais de acesso válidas.

**3. Fluxos**

**3.1 Fluxo Principal – Efetuar login**

**FP01.** O caso de uso se inicia quando o ator acessa a página de login do sistema.

**FP02.** O sistema apresenta à tela de login. [TL001][RN002][RF005]

**FP03.** O ator preenche os campos de e-mail e senha, logo após seleciona a Logar.

**FP04.** Com todos os campos preenchidos corretamente, o sistema irá permitir o acesso do usuário ao sistema e irá exibir a mensagem **MSG019,** e redirecionará o usuário para a tela “Home” do sistema.

**FP05.** O caso de uso se encerra.

**3.2 Fluxos Alternativos**

* N/A

**3.3 Fluxos de Exceção**

**FE3.1. Dados inválidos.**

**FE3.1.1.** O sistema exibe a mensagem **MSG003** e retorna a tela de login.

**FE3.2. Dados obrigatórios não informados.**

**FE3.2.1.** O sistema exibe as mensagens **MSG021** e **MSG022** o sistema retorna para a tela de login.

**4. Pós-condições**

* Acessar a parte administrativa do sistema.

**5. Pontos de Extensão**

* N/A

**6. Pontos de Inclusão**

* N/A.

## UC006 – MANTER USUÁRIO

**1. Descrição**

Este caso de uso tem como finalidade a gestão de usuários por parte do usuário administrador.

**2. Pré-condições**

* O ator precisa ser um usuário administrador;
* O ator deve estar logado no sistema;

**3. Fluxos**

**3.1 Fluxo Principal – Cadastrar usuário**

**FP01.** O caso de uso se inicia quando o ator seleciona o menu Usuários e a opção Novo Usuário.

**FP02.** O sistema apresenta a tela de cadastro de usuário [TL004] com os campos Nome, E-mail e Senha editáveis.

**FP03.** O ator preenche os campos e seleciona a opção Salvar.

**FP04.** O sistema realiza a validação dos campos, o sistema irá registrar o novo usuário no banco de dados e irá exibir a mensagem **MSG013**, confirmando o registro dos dados e redireciona o usuário para a tela de Pesquisa de Usuários [TL003].

**FP05.** O caso de uso se encerra.

**3.2 Fluxos Alternativos**

**FA3.2.1. Editar Usuário.**

**FA3.2.1.1.** Na tala [TL003] o ator deve acionar o botão com ícone editar.

**FA3.2.1.2.** O sistema redireciona para a tela de editar usuário. [TL005]

**FA3.2.1.3.** O ator pode editar informações do usuário e acionar a opção Salvar.

**FA3.2.1.4.** Com todos os campos preenchidos corretamente, o sistema irá atualizar o registro do usuário no sistema apresentando a mensagem **MSG00,** confirmando a alteração dos dados e redirecionará o ator para a tela de pesquisa de usuários [TL003].

**FA3.2.1.5.** O caso de uso se encerra.

**FA3.2.2. Detalhar dados do usuário.**

**FA3.2.2.1.** Na tala [TL003] o ator deve acionar o botão com ícone editar.

**FA3.2.2.2.** O sistema redireciona para a tela de visualizar usuário. [TL006]

**FA3.2.2.3.** O ator pode visualizar as informações do usuário cadastrado no sistema.

**FA3.2.2.4.** Ao acionar a opção Voltar o sistema deve redirecionar o ator para a tela de pesquisa de usuários. [TL003]

**FA3.2.2.5.** O caso de uso se encerra.

**FA3.2.3. Alterar status do usuário (exclusão lógica).**

**FA3.2.3.1.** Na tala [TL003] o ator deve acionar o botão com ícone editar.

**FA3.2.3.2.** O sistema apresentar um pop-up com a mensagem **MSG023**, juntamente com as opções Sim e Não.

**FA3.2.3.3.** Se o ator aciona a opção Sim o sistema altera o status do usuário e apresenta a menagem **MSG017**.

**FA3.2.3.4.** Se o ator aciona a opção Não o sistema se mantem na tela [TL003].

**FA3.2.3.4.** O caso de uso se encerra.

**3.3 Fluxos de Exceção**

**FE3.1. E-mail já utilizado.**

**FE3.1.1.** O sistema deve apresentar a mensagem **MSG00**, caso o e-mail informado no cadastro do usuário já esteja cadastrado no sistema.

**FE3.2. Dados obrigatórios não informados.**

**FE3.2.1.** O sistema exibe a mensagem **MSG024** e retorna ao passo anterior.

**4. Pós-condições**

* N/A.

**5. Pontos de Extensão**

* N/A.

**6. Pontos de Inclusão**

* N/A

## UC007 – MANTER CÓDIGO RFID

**1. Descrição**

Este caso de uso tem como finalidade a gestão de códigos rfid associados aos usuários cadastrados no sistema.

**2. Pré-condições**

* O ator precisa estar logado no sistema;
* O sistema deve possuir usuários cadastrados;
* Ao menos um usuário não deve estar associado a um código rfid.

**3. Fluxos**

**3.1 Fluxo Principal – Cadastrar Código**

**FP01.** O caso de uso se inicia quando o ator seleciona a opção Códigos.

**FP02.** O ator deve acionar a opção Novo Código e o sistema redireciona para a tela de cadastro de código [TL013].

**FP03.** O ator preenche os campos e aciona a opção Salvar.

**FP04.** Com todos os campos preenchidos corretamente, o sistema irá registrar os dados no banco de dados e irá exibir a mensagem **MSG007**, confirmando o registro dos dados e redirecionará o usuário para tela de pesquisa de códigos [TL012].

**FP05.** O caso de uso se encerra.

**3.2 Fluxos Alternativos**

**FA3.2.1. Editar.**

**FA3.2.1.1.** Na tela [TL012] o ator deve acionar o botão de editar dados do código.

**FA3.2.1.2.** O sistema redireciona o ator para a tela editar código.

**FA3.2.1.3.** O ator deve preencher os campos obrigatórios e acionar o botão Salvar.

**FA3.2.1.4.** Com todos os campos preenchidos corretamente, o sistema irá alterar o registro de código selecionado no banco de dados e irá exibir a mensagem **MSG007**, confirmando a alteração dos dados e retornando para a tela [TL012].

**FA3.2.2. Detalhar dados do código.**

**FA3.2.2.1.** Na tela [TL012] o ator deve acionar o botão de detalhar dados do código.

**FA3.2.2.2.** O sistema redireciona o ator para a tela de visualizar código. [TL014]

**FA3.2.2.3.** Ao acionar a opção de voltar o ator é redirecionado para a tela [TL012].

**FA3.2.2.4.** O caso de uso se encerra.

**FA3.2.3. Excluir código.**

**FA3.2.3.1.** Na tela [TL012] o ator deve acionar o botão de exclusão do código.

**FA3.2.3.2.** O sistema exibe um pop-up com a mensagem **MSG00,** e as opções Sim e Não;

**FA3.2.3.3.** Se o ator acionar a opção Sim o sistema irá realizar a exclusão física e apresentar a mensagem **MSG011**.

**FA3.2.3.4.** Se o ator acionar a opção Não o sistema fechará o *pop-up* e permanecerá na tela [TL012].

**FA3.2.3.5.** O caso de uso se encerra.

**FA3.2.4. Voltar**

**FA3.2.6.1.** O ator solicita a opção Voltar.

**FA3.2.6.2.** O sistema para a tela [TL012].

**3.3 Fluxos de Exceção**

**FE3.1. Dados obrigatórios não informados.**

**FE3.3.1.** O sistema exibe a mensagem **MSG024** e retorna ao passo anterior.

**4. Pós-condições**

* N/A.

**5. Pontos de Extensão**

* N/A.

**6. Pontos de Inclusão**

* N/A

## UC008 – MANTER ANEXO

**1. Descrição**

Este caso de uso tem como finalidade a gestão de anexos dentro do sistema.

**2. Pré-condições**

* O ator precisa estar logado no sistema;
* O usuário deve ser relacionado a somente um anexo.

**3. Fluxos**

**3.1 Fluxo Principal – Cadastrar Anexo**

**FP01.** O caso de uso se inicia quando o ator aciona a opção Anexos.

**FP02.** O sistema apresenta à tela de pesquisa de anexos [TL007].

**FP03.** O ator preenche deve acionar a opção Novo Anexo.

**FP04.** O sistema apresenta a tela de cadastro de anexos [TL008].

**FP05.** O ator deve preencher os campos e acionar a opção Salvar.

**FP06.** Com todos os campos preenchidos corretamente, o sistema irá registrar os dados no banco de dados e irá exibir a mensagem **MSG00**, confirmando o registro dos dados e redirecionará o usuário para a tela de pesquisa de anexos [TL007].

**FP07.** O caso de uso se encerra.

**3.2 Fluxos Alternativos**

**FA3.2.1. Editar Anexo.**

**FA3.2.1.1.** O caso de uso se inicia quando o ator aciona a opção Anexos.

**FA3.2.1.2.** O sistema apresenta à tela de pesquisa de anexos [TL007].

**FA3.2.1.3.** O ator aciona a opção de editar anexos.

**FA3.2.1.4.** O sistema redireciona para a tela de editar anexos [TL009].

**FA3.2.1.5.** O ator preenche todos os campos e aciona a opção Salvar.

**FA3.2.1.4.** Com todos os campos preenchidos corretamente, o sistema irá alterar o anexo no banco de dados e armazenar a nova imagem no *firebase* apresentando a mensagem **MSG00**, confirmando a alteração dos dados e redirecionará o ator para a tela de pesquisa de anexos [TL007].

**FA3.2.2. Excluir Anexo.**

**FA3.2.2.1.** O caso de uso se inicia quando o ator aciona a opção Anexos.

**FA3.2.2.2.** O sistema apresenta à tela de pesquisa de anexos [TL007].

**FA3.2.2.3.** O ator aciona o botão de excluir que irá apresentar um *pop-up* com a mensagem **MSG00**.

**FA3.2.2.4.** Ao acionar a opção Sim o sistema confirma a exclusão e apresenta a mensagem **MSG025**.

**FA3.2.2.5.** Ao acionar a opção Não o sistema fecha o *pop-up* e se mantem na tela de pesquisa de anexos [TL007].

**FA3.2.3. Visualizar Anexo.**

**FA3.2.3.1.** O caso de uso se inicia quando o ator aciona a opção Anexos.

**FA3.2.3.2.** O sistema apresenta à tela de pesquisa de anexos [TL007].

**FA3.2.3.3.** O ator deve acionar a opção para visualizar o anexo.

**FA3.2.3.4.** O sistema redireciona o ator para a tela de visualização de anexo [TL010].

**FA3.2.3.4.** Ao acionar a opção Voltar o ator é redirecionado para a tela de pesquisa de anexos [TL007].

**FA3.2.4. Voltar**

**FA3.2.6.1.** O ator solicita a opção Voltar.

**FA3.2.6.2.** O sistema retorna para a tela de pesquisar anexos [TL007].

**3.3 Fluxos de Exceção**

**FE3.1. Dados obrigatórios não informados.**

**FE3.3.1.** O sistema exibe a mensagem **MSG024** e retorna ao passo anterior.

**4. Pós-condições**

* N/A.

**5. Pontos de Extensão**

* N/A.

**6. Pontos de Inclusão**

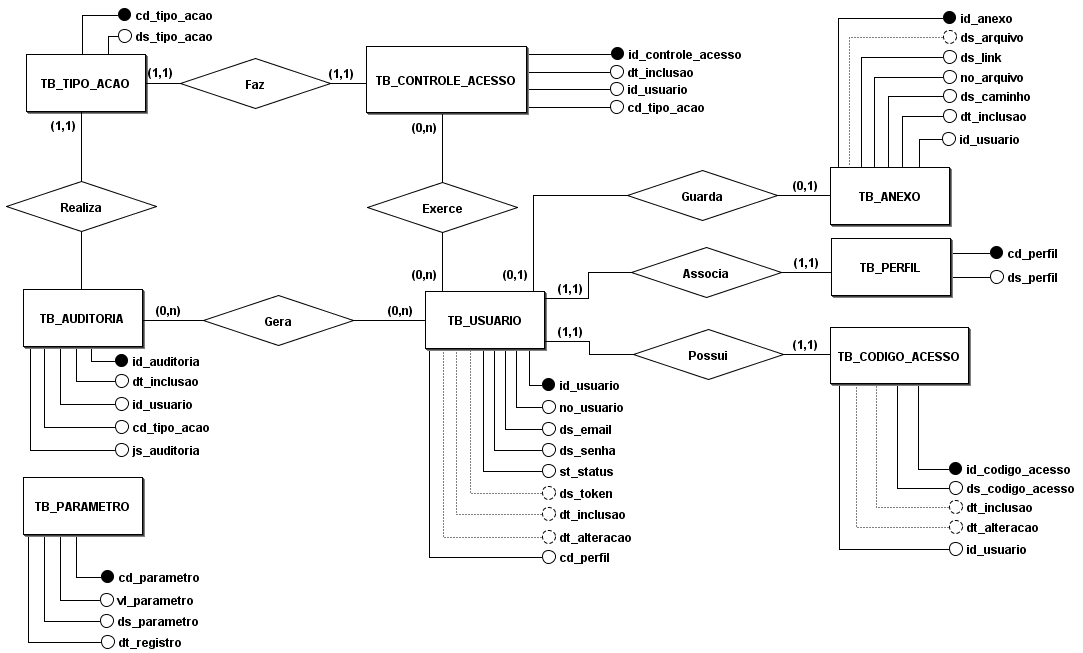
* N/A

# CAPÍTULO V

# MODELAGEM DE DADOS

## 1. Diagrama de Entidade Relacional

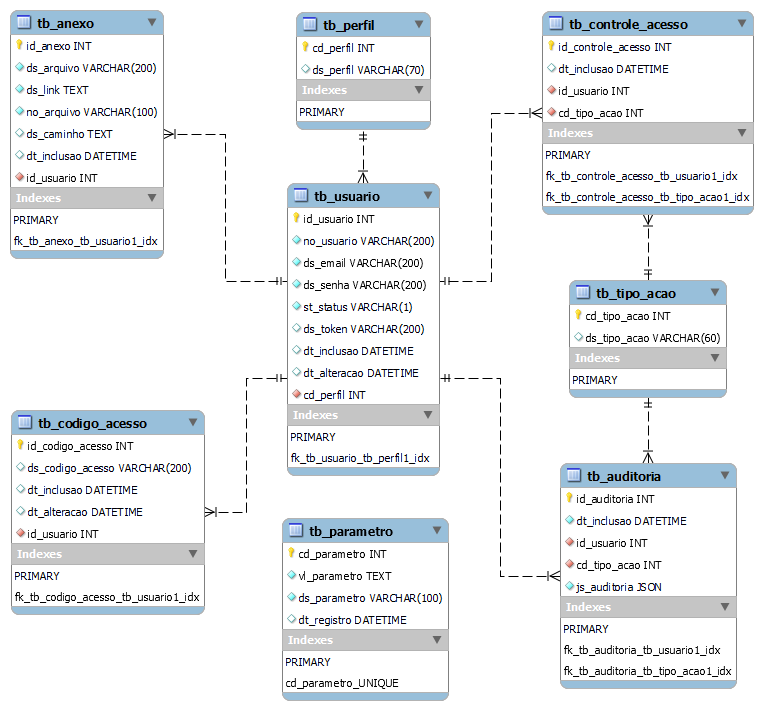
Figura 18: Diagrama de Entidade Relacional BrModelo



Fonte: Autoria Própria, 2024.

## 2. Diagrama de Entidade Relacional

Figura 19: Diagrama de Entidade Relacional MySql



Fonte: Autoria Própria, 2024.

## 3.1 Dicionário de Dados

### 3.1.1 Tabela TB\_USUARIO

Tabela 9: Campos da tabela TB\_USUARIO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo/Tamanho** | **Obrigatório** | **Comentário** |
| ID\_USUARIO | INTEGER | S | PK da tabela gerada automaticamente após cada inserção |
| NO\_USUARIO | VARCHAR/200 | S | Responsável por armazenar o nome do usuário |
| DS\_EMAIL | VARCHAR/200 | S | Responsável por armazenar o e-mail do usuário |
| DS\_SENHA | VARCHAR/200 | S | Responsável por armazenar a senha do usuário |
| ST\_STATUS | VARCHAR/1 | S | Responsável por armazenar o status do usuário. A – Ativo, I - inativo |
| DS\_TOKEN | VARCHAR/200 | N | Responsável por armazenar o token de acesso do usuário. |
| DT\_INCLUSAO | DATETIME | N | Responsável por armazenar a data de registro do usuário. |
| DT\_ALTERACAO | DATETIME | N | Responsável por armazenar a data de alteração do usuário. |
| CD\_PERFIL | INT | S | Responsável por armazenar o código o perfil do usuário. |
| **RELACIONAMENTOS** | | | |
| **Tabela** | **Descrição** | | |
| TB\_PERFIL | O campo que relaciona as tabelas de perfil e usuário é o CD\_PERFIL que é o código do perfil do usuário armazenado no momento do cadastro. | | |

### 3.1.2 Tabela TB\_PERFIL

Tabela 10: Campos da Tabela TB\_PERFIL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo/Tamanho** | **Obrigatório** | **Comentário** |
| CD\_PERFIL | INTEGER | S | PK da tabela, deve ser única e inserida por meio de carga |
| DS\_PERFIL | VARCHAR/70 | S | Responsável por armazenar a descrição do perfil |
| **RELACIONAMENTOS** | | | |
| **Tabela** | **Descrição** | | |
|  |  | | |

### 3.1.3 Tabela TB\_TIPO\_ACAO

Tabela 11: Campos da Tabela TB\_TIPO\_ACAO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo/Tamanho** | **Obrigatório** | **Comentário** |
| CD\_TIPO\_ACAO | INTEGER | S | PK da tabela, deve ser inserida por meio de carga |
| DS\_TIPO\_ACAO | VARCHAR/60 | S | Responsável por armazenar a descrição do tipo de ação |
| **RELACIONAMENTOS** | | | |
| **Tabela** | **Descrição** | | |
|  |  | | |

### 3.1.3 Tabela TB\_AUDITORIA

Tabela 12: Campos da Tabela TB\_AUDITORIA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo/Tamanho** | **Obrigatório** | **Comentário** |
| ID\_AUDITORIA | INTEGER | N | PK da tabela gerada automaticamente após cada inserção |
| DT\_INCLUSAO | DATETIME | S | Responsável por armazenar a data de criação do registro |
| ID\_USUARIO | INTEGER | S | Responsável por armazenar o identificador do usuário que realizou a ação |
| CD\_TIPO\_ACAO | INTEGERE | S | Responsável por armazenar o código da ação realizada pelo usuário |
| JS\_AUDITORIA | JSON | S | Responsável por armazenar o registro afetado pela ação do usuário |
| **RELACIONAMENTOS** | | | |
| **Tabela** | **Descrição** | | |
| TB\_USUARIO | Relacionamento que define a qual usuário pertence o registro de auditoria. | | |
| TB\_TIPO\_ACAO | Relacionamento que define o tipo de ação realizada pelo usuário no registro de auditoria. | | |

### 3.1.4 Tabela TB\_CONTROLE\_ACESSO

Tabela 13: Campos da Tabela TB\_CONTROLE\_ACESSO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo/Tamanho** | **Obrigatório** | **Comentário** |
| ID\_CONTROLE\_ACESSO | INTEGER | S | PK da tabela gerada automaticamente após cada inserção |
| DT\_INCLUSAO | DATATIME | S | Responsável por armazenar a data de criação do registro |
| ID\_USUARIO | INTEGER | S | FK da tabela responsável por identificar o usuário detentor do registro |
| CD\_TIPO\_ACAO | INTEGER | S | FK da tabela responsável por identificar a ação realizada pelo usuário |
| **RELACIONAMENTOS** | | | |
| **Tabela** | **Descrição** | | |
| TB\_USUARIO | Relacionamento que define qual o usuário realizou a ação. | | |
| TB\_TIPO\_ACAO | Relacionamento que define o tipo de ação realizada pelo usuário. | | |

### 3.1.5 Tabela TB\_ANEXO

Tabela 14: Campos da Tabela TB\_ANEXO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo/Tamanho** | **Obrigatório** | **Comentário** |
| ID\_ANEXO | INTEGER | S | PK da tabela gerada automaticamente após cada inserção |
| DS\_ARQUIVO | VARCHAR/200 | S | Responsável por armazenar a descrição do arquivo |
| DS\_LINK | TEXT |  | Responsável por armazenar o link do arquivo armazenado em nuvem |
| NO\_ARQUIVO | VARCHAR/100 |  | Responsável por armazenar o nome do arquivo enviado pelo usuário |
| DS\_CAMINHO | TEXT |  | Responsável por armazenar o caminho da imagem armazenada localmente |
| DT\_INCLUSAO | DATETIME |  | Responsável por armazenar a data de criação do registro |
| ID\_USUARIO | INTEGER | S | FK da tabela responsável por identificar a ação realizada pelo usuário |
| **RELACIONAMENTOS** | | | |
| **Tabela** | **Descrição** | | |
| TB\_USUARIO | Relacionamento que define a qual usuário o anexo pertence. | | |

### 3.1.6 Tabela TB\_CODIGO\_ACESSO

Tabela 15: Campos da Tabela TB\_CODIGO\_ACESSO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo/Tamanho** | **Obrigatório** | **Comentário** |
| ID\_CODIGO\_ACESSO | INTEGER | S | PK da tabela gerada automaticamente após cada inserção |
| DS\_CODIGO\_ACESSO | VARCHAR/200 | S | Responsável por armazenar o código de acesso RFID |
| DT\_INCLUSAO | DATETIME | S | Responsável por armazenar a data de criação do registro |
| DT\_ALTERACAO | DATETIME | S | Responsável por armazenar a data de alteração do registro |
| ID\_USUARIO | INTEGER | S | FK da tabela responsável por identificar o usuário detentor do registro |
| **RELACIONAMENTOS** | | | |
| **Tabela** | **Descrição** | | |
| TB\_USUARIO | Relacionamento que define a qual usuário o código de acesso pertence. | | |

### 3.1.7 Tabela TB\_PARAMETRO

Tabela 16: Campos da Tabela TB\_PARAMETRO

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo/Tamanho** | **Obrigatório** | **Comentário** |
| CD\_PARAMETRO | INTEGER | S | PK da tabela responsável por identificar o parâmetro |
| VL\_PARAMETRO | TEXT | S | Responsável por armazenar o valor do parâmetro |
| DS\_PARAMETRO | VARCHAR/100 | S | Responsável por armazenar a descrição do parâmetro |
| DT\_REGISTRO | DATETIME | S | Responsável por armazenar a data de criação do parâmetro |
| **RELACIONAMENTOS** | | | |
| **Tabela** | **Descrição** | | |
|  |  | | |

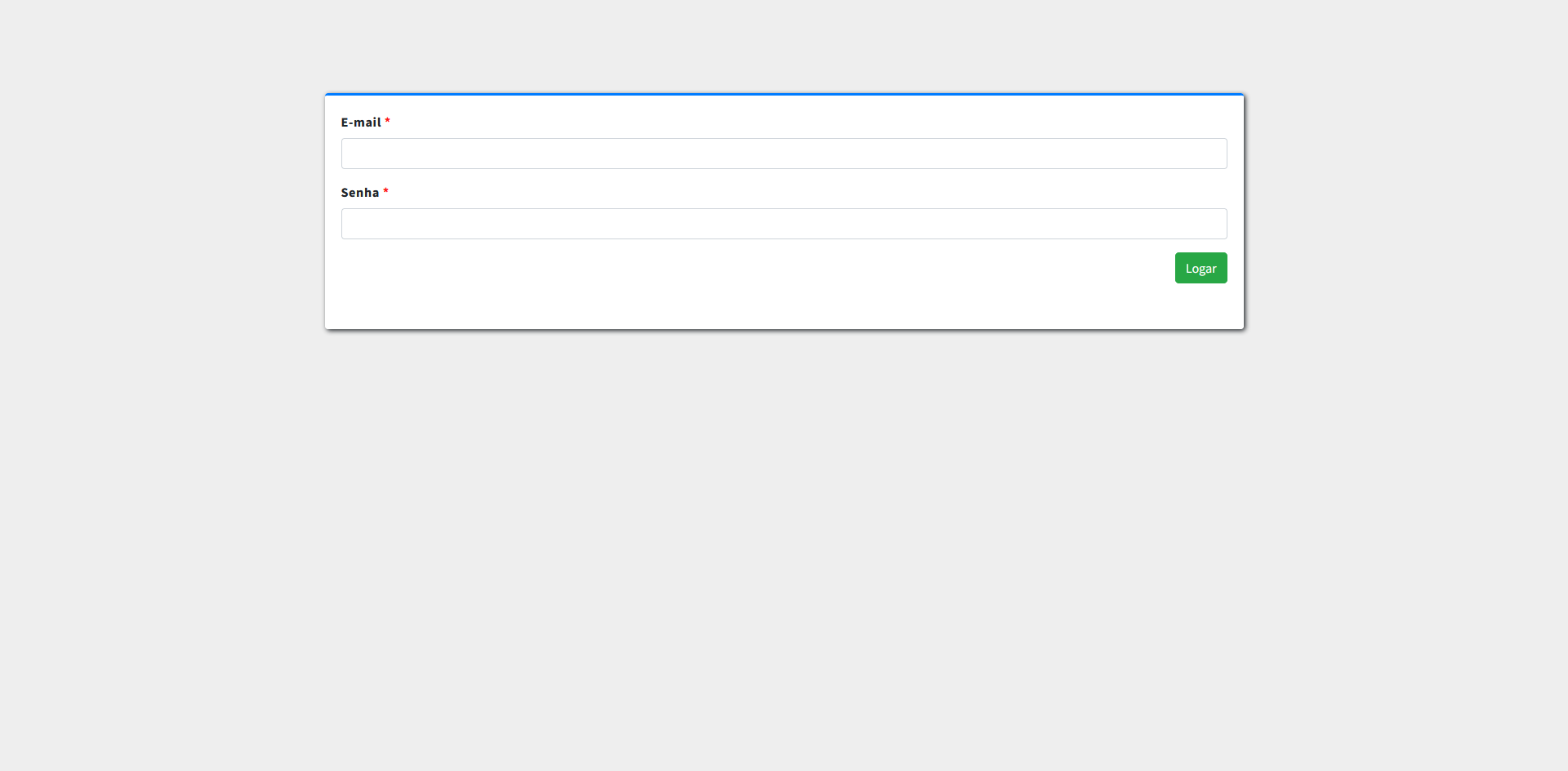
# CAPÍTULO VI

# PROTOTIPAÇÃO DO SISTEMA

## 1 Login <TL001>

Tela responsável por permitir aos usuários administradores realizarem o acesso a parte administrativa do sistema

Figura 20: Tela de Login



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | E-mail | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | ds\_email | S |
| 002 | Senha | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | ds\_senha | N |

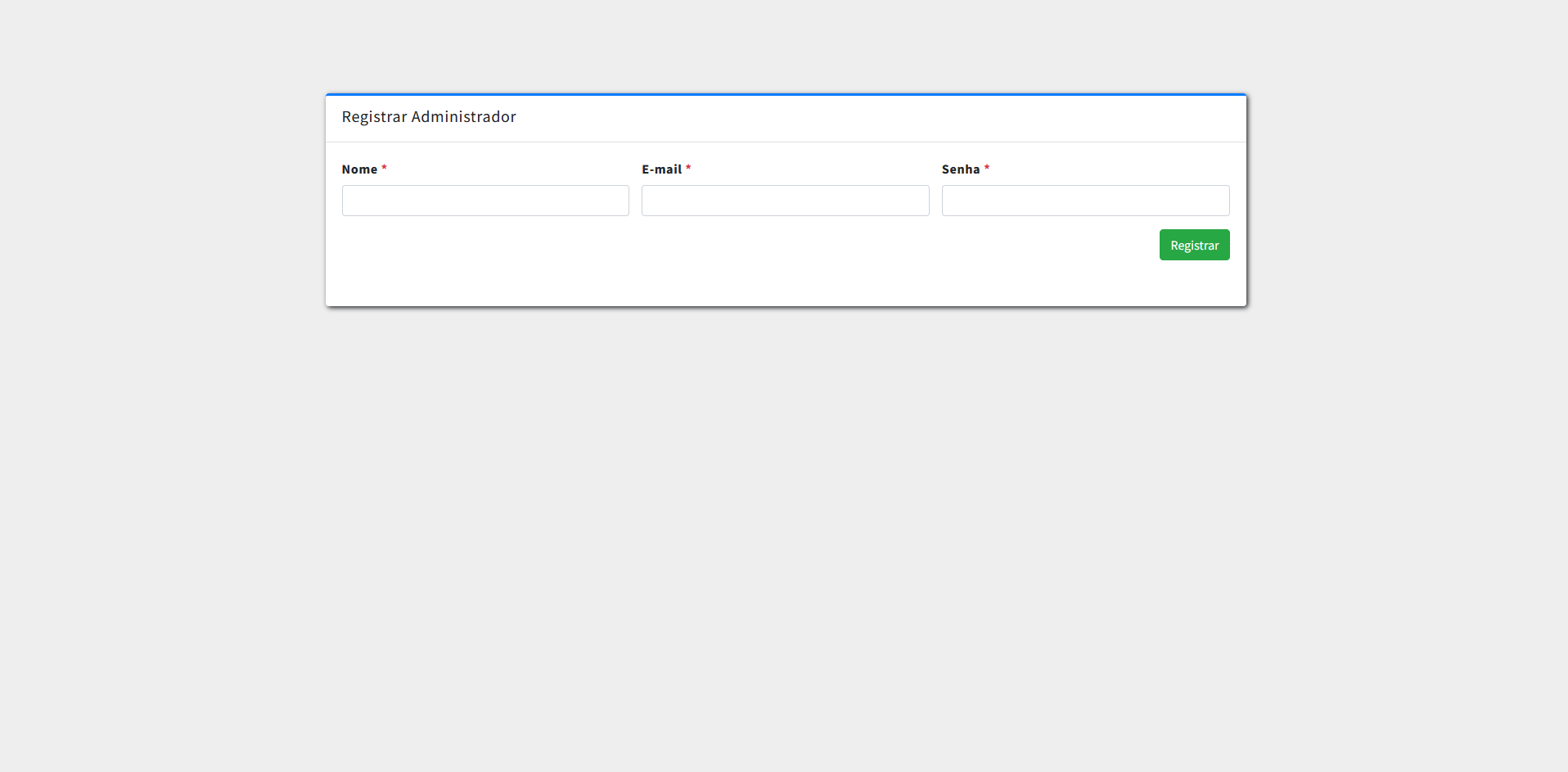
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Logar | Realiza a checagem das credenciais para permitir o acesso do administrador no sistema | Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos |

## 2 Registrar Administrador <TL002>

Tela responsável por permitir o cadastro de um novo usuário administrador no sistema.

Figura 21: Tela Registro de Administrador



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Nome | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | no\_usuario | S |
| 002 | E-mail | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | ds\_email | S |
| 003 | Senha | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | ds\_senha | S |

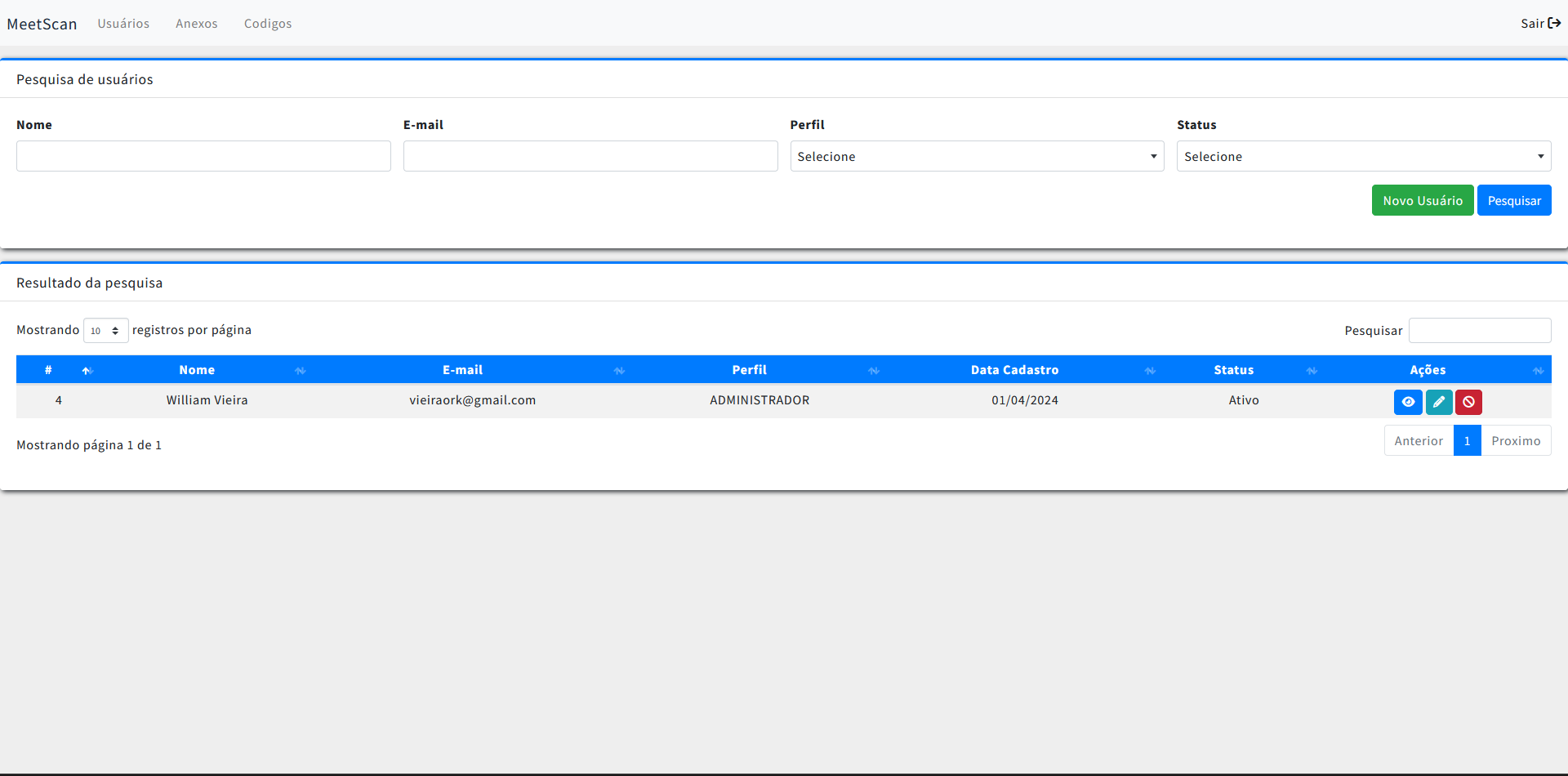
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Registrar | Grava um novo usuário administrador na base | Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos |

## 3 Pesquisar Usuários <TL003>

Tela responsável por permitir ao administrador a pesquisa e gestão de usuários.

Figura 22: Tela de Pesquisa de Usuários



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Nome | Alfanumérico | 100 | N/A | N | N/A | S | Nome do usuário | S |
| 002 | E-mail | Alfanumérico | 100 | N/A | N | N/A | S | E-mail do usuário | S |
| 003 | Perfil | Combo box | N/A | N/A | N | N/A | S | Código do perfil associado ao usuário | S |
| 004 | Status | Combo box | N/A | N/A | N | N/A | S | Tipo de status do usuário | S |

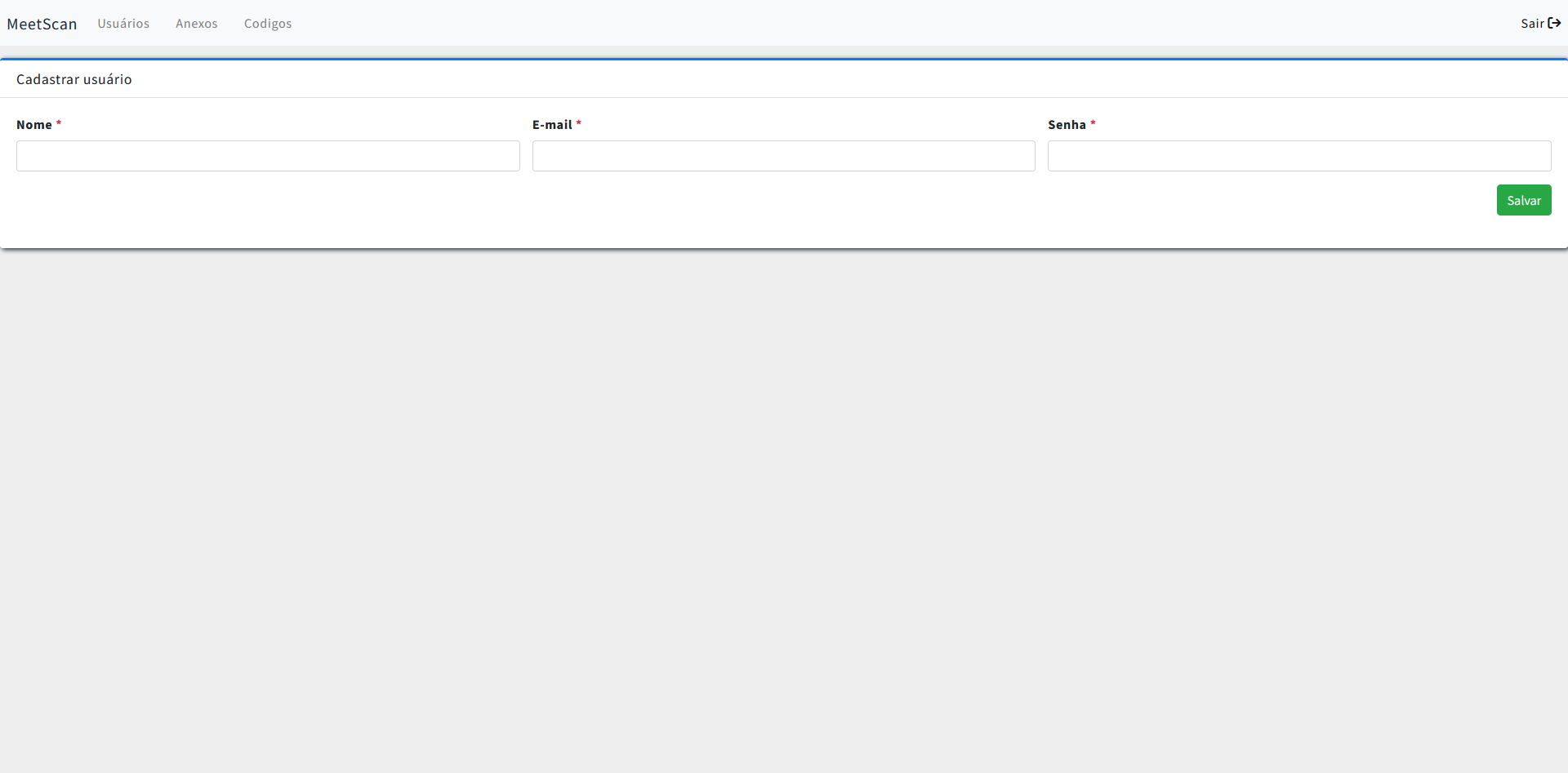
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Novo | Redireciona o usuário para funcionalidade de cadastro de usuário |  |
| 02 | Pesquisar | Pesquisa usuários cadastrados com base nas opções de filtro | Para apresentação de resultados na tabela há necessidade de usuários cadastrados |
| 03 | Visualizar | Visualiza as informações dos usuários | Há necessidade de usuários cadastrados no sistema |
| 04 | Editar | Redireciona o para funcionalidade de editar | Há necessidade de usuários cadastrados no sistema |
| 05 | Alterar status | Alterar o status do usuário (exclusão lógica) | O usuário não deve inativar o próprio cadastro. |

## 4 Cadastrar Usuário <TL004>

Tela responsável por permitir ao administrador a pesquisa e gestão de usuários.

Figura 23: Tela Cadastrar Usuário



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Nome | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | no\_usuario | S |
| 002 | E-mail | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | ds\_email | S |
| 003 | Senha | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | ds\_senha | S |

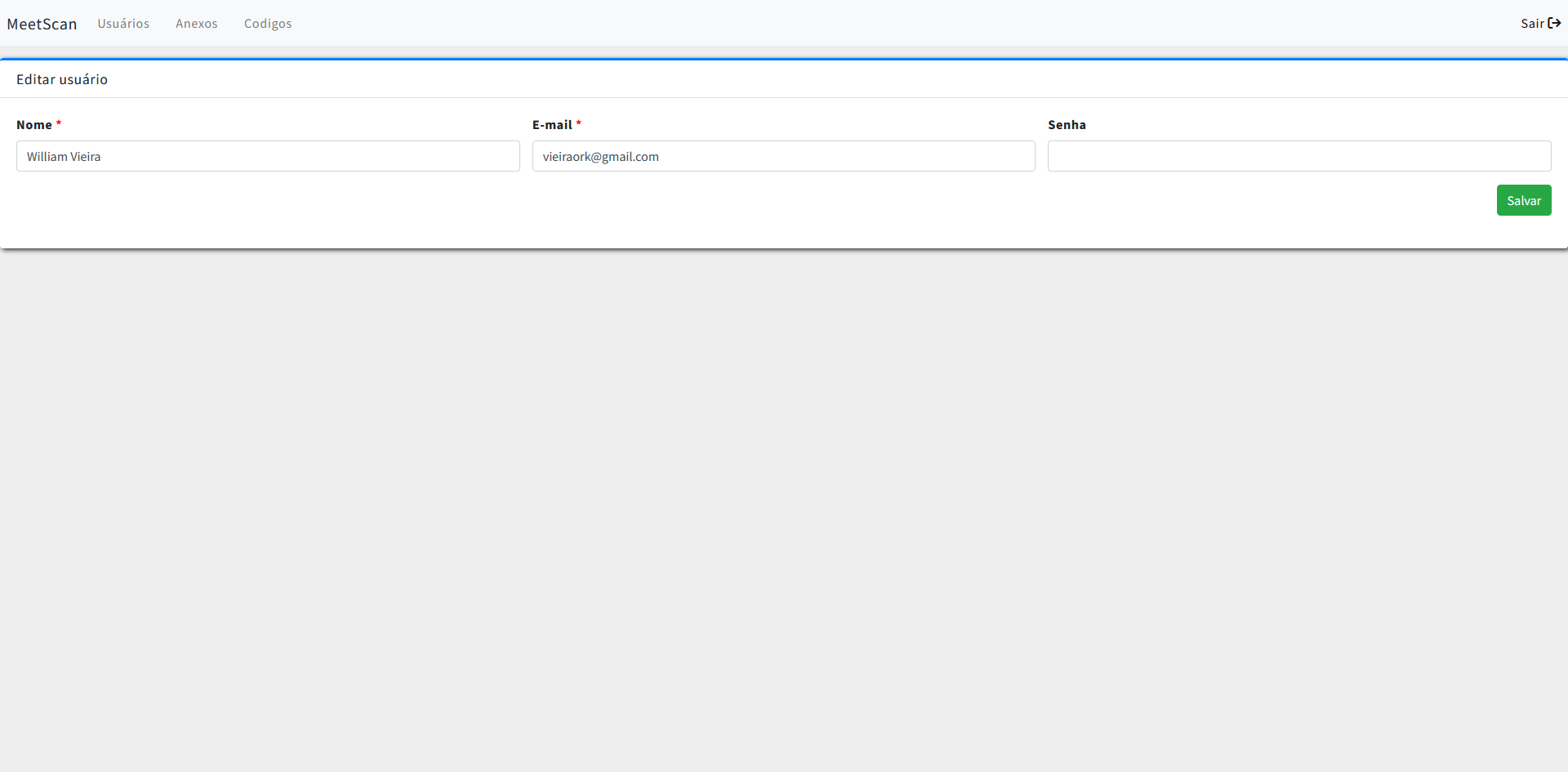
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Salvar | Grava um novo usuário no sistema | Todos os campos obrigatórios devem estar preenchidos.  O usuário deve conter um e-mail único no sistema. |

## 5 Editar Usuário <TL005>

Tela responsável por permitir ao administrador a alteração das informações relacionados ao usuário cadastrado no sistema.

Figura 24: Tela Editar Usuário



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Nome | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | no\_usuario | S |
| 002 | E-mail | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | ds\_email | S |
| 003 | Senha | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | ds\_senha | S |

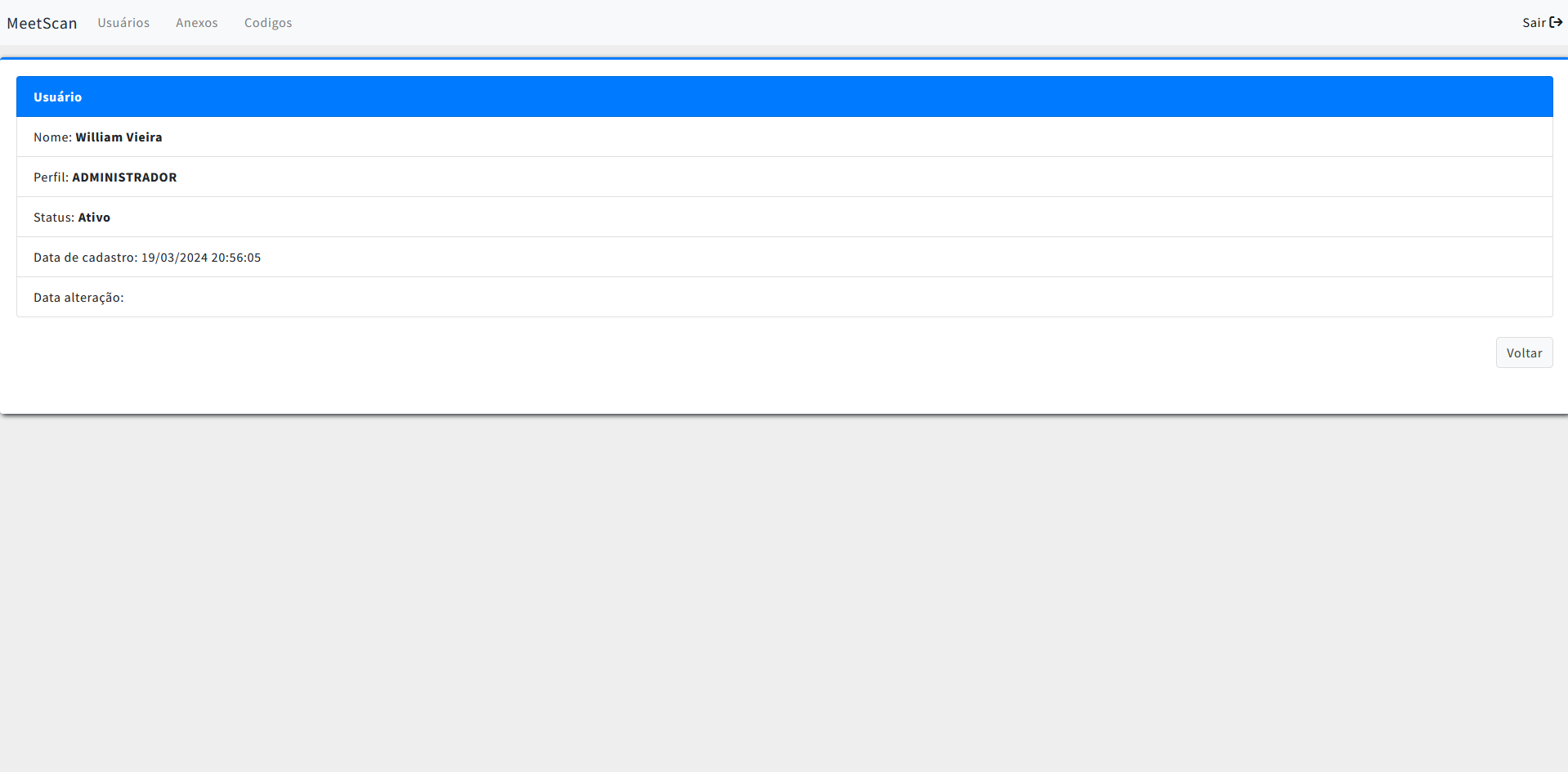
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Editar | Altera o registro do usuário no sistema | Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos |

## 6 Visualizar Usuário <TL006>

Tela responsável por permitir ao administrador a visualização das informações dos usuários.

Figura 25: Tela Visualizar Usuário



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Nome | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | N | no\_usuario | S |
| 002 | Perfil | Texto | 70 | N/A | S | N/A | N | ds\_perfil | S |
| 003 | Status | Texto | 1 | N/A | S | N/A | N | st\_status | S |
| 004 | Data de Cadastro | Data/hora | N/A | N/A | N | N/A | N | dt\_inclusao | S |
| 005 | Data Alteração | Data/hora | N/A | N/A | N | N/A | N | dt\_alteracao | S |

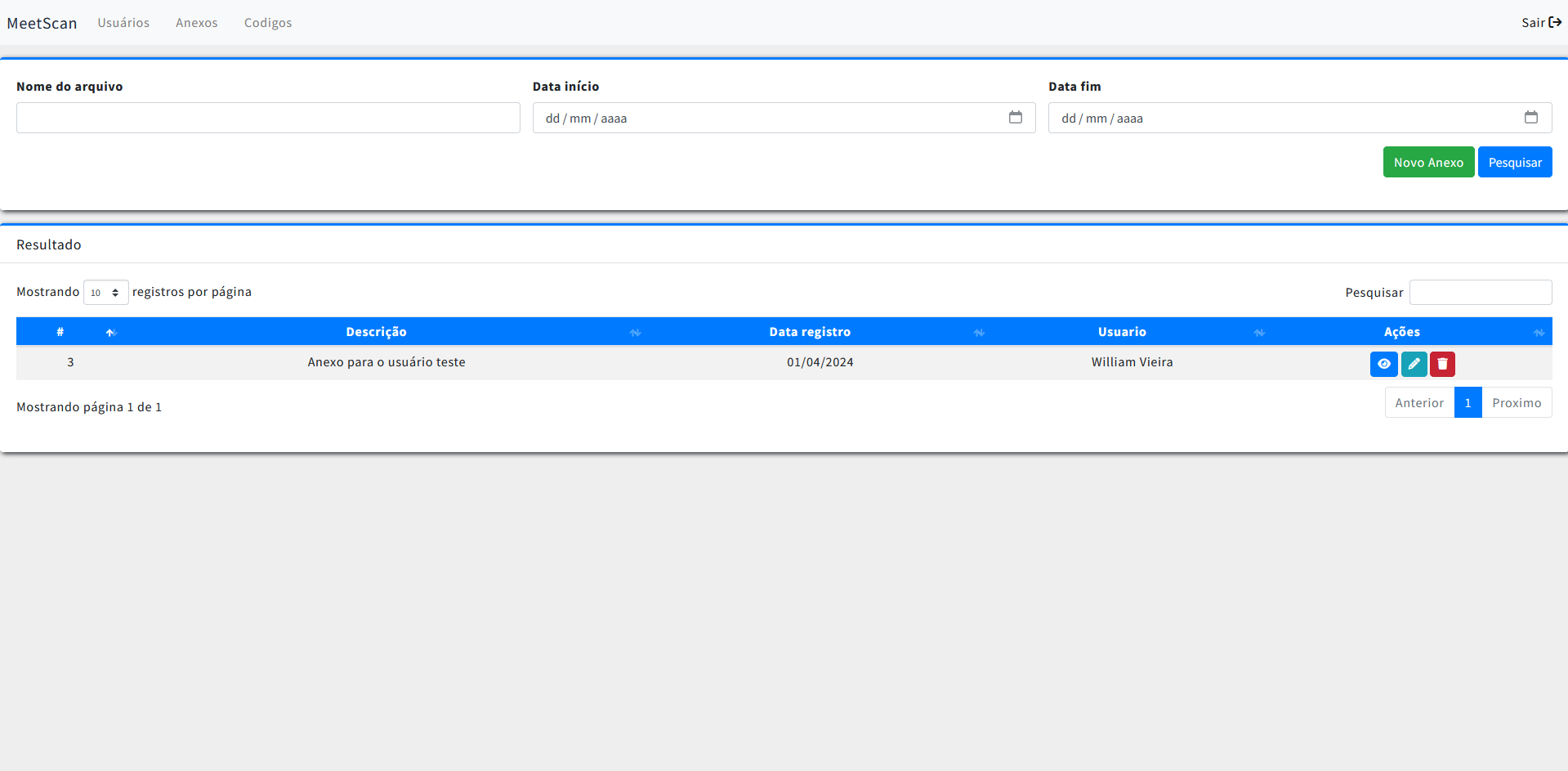
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Voltar | Retorna o usuário para a tela de pesquisa | N/A |

## 7 Pesquisar Anexo <TL007>

Tela responsável por permitir ao administrador a pesquisa e gestão dos anexos associados aos usuários.

Figura 26: Tela Pesquisar Anexo



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Nome do Arquivo | Alfanumérico | 200 | N/A | N | N/A | S | no\_arquivo | S |
| 002 | Data inicio | Data | N/A | N/A | N | N/A | S | dt\_inclusao | S |
| 003 | Data fim | Data | N/A | N/A | N | N/A | S | dt\_inclusao | S |

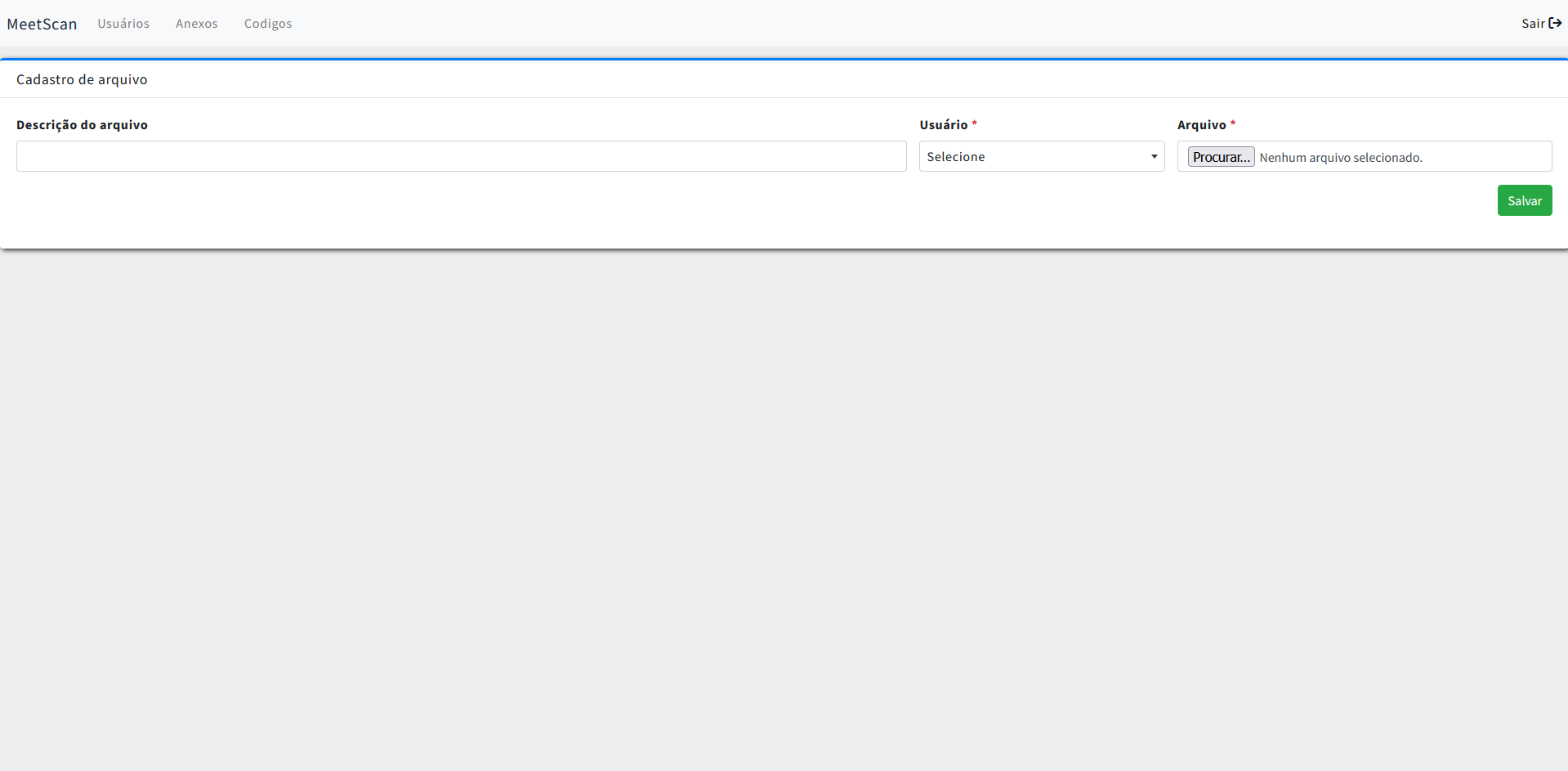
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Novo Anexo | Redireciona o usuário para a tela de cadastro de anexo | N/A |
| 02 | Pesquisar | Realiza a pesquisa de anexos com base nos filtros preenchidos | N/A |
| 03 | Visualizar | Visualiza detalhadamente as informações do anexo | N/A |
| 04 | Editar | Redireciona o usuário para a tela de alteração de anexo | N/A |
| 05 | Excluir | Realiza a exclusão do registro no banco | N/A |

## 8 Cadastrar Anexo <TL008>

Tela responsável por permitir ao administrador cadastrar novos anexos associados aos usuários.

Figura 27: Tela Cadastrar Anexo



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Descrição do arquivo | Alfanumérico | 200 | N/A | N | N/A | S | ds\_arquivo | S |
| 002 | Usuário | Combo box | N/A | N/A | S | N/A | S | id\_usuario | S |
| 003 | Arquivo | Arquivo | N/A | N/A | S | N/A | S | no\_arquivo | S |

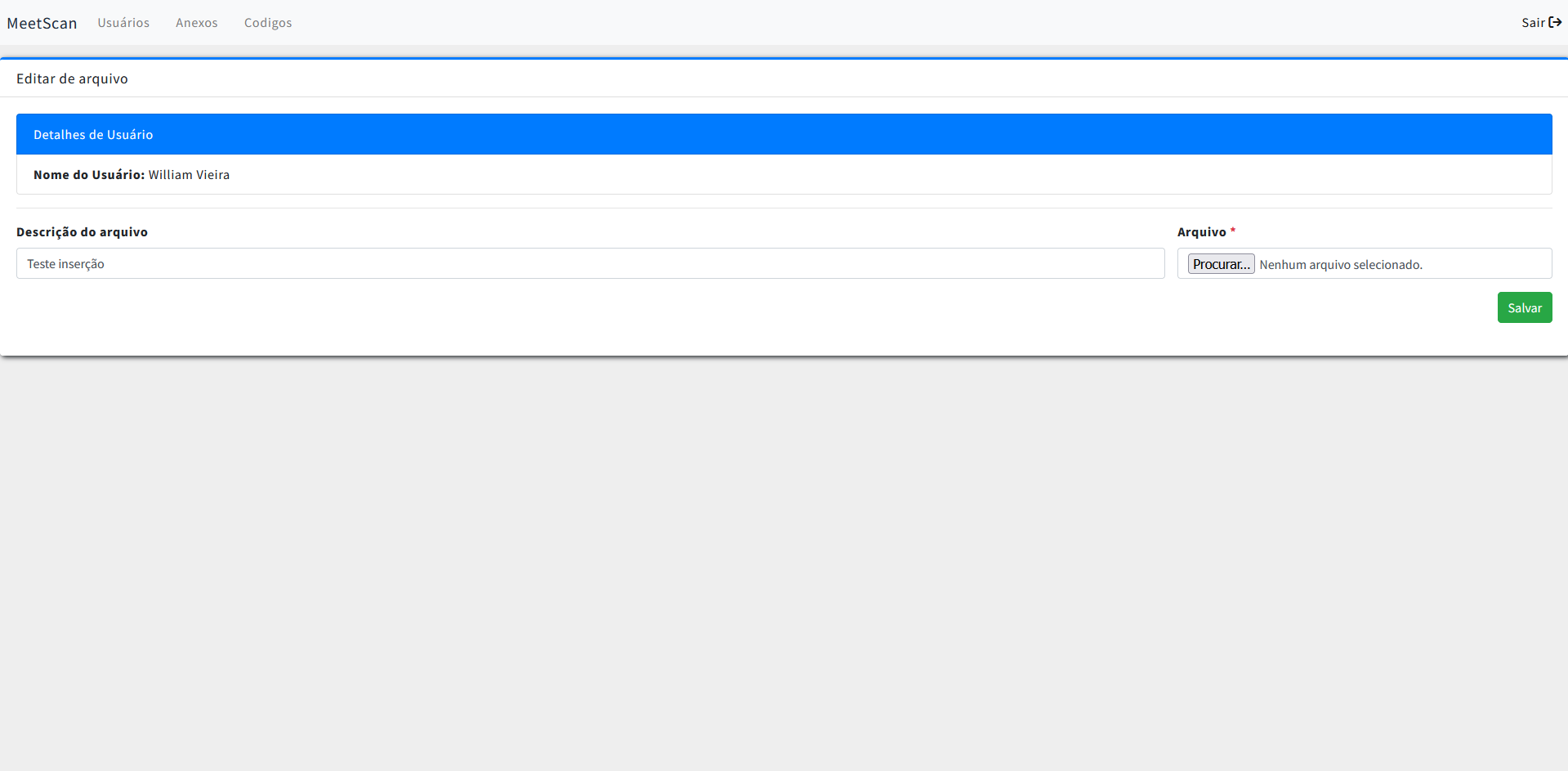
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Salvar | Grava uma referência do anexo no banco e realiza o upload da imagem no firebase. | Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos.  Usuário selecionado não deve ter anexos já associados a ele. |

## 9 Editar Anexo <TL009>

Tela responsável por permitir ao administrador cadastrar novos anexos associados aos usuários.

Figura 28: Tela Editar Anexo



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Descrição do arquivo | Alfanumérico | 200 | N/A | N | N/A | S | ds\_arquivo | S |
| 002 | Usuário | Combo box | N/A | N/A | S | N/A | S | id\_usuario | S |
| 003 | Arquivo | Arquivo | N/A | N/A | S | N/A | S | no\_arquivo | S |

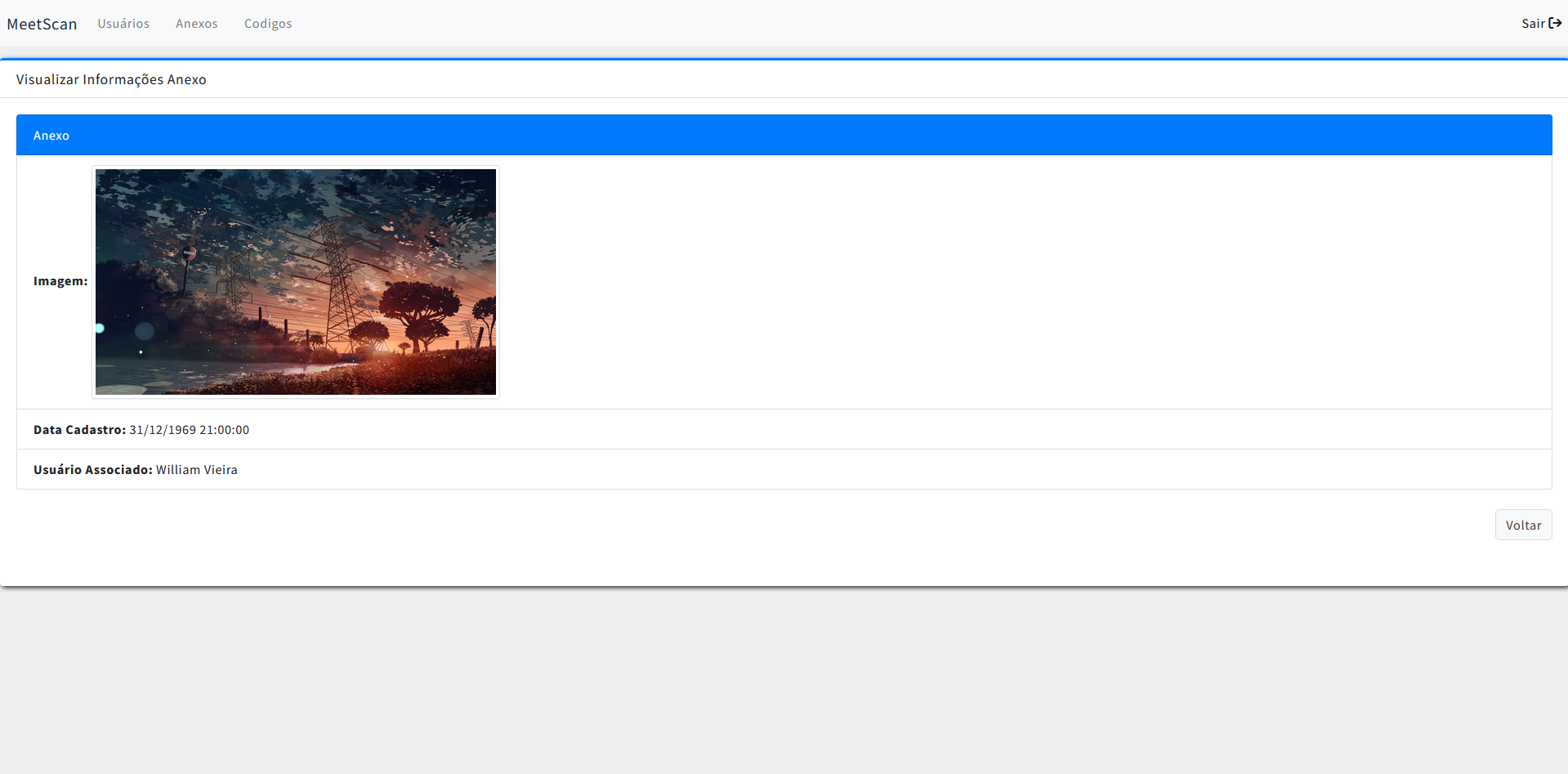
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Salvar | Excluir o anexo já cadastrado e realiza o upload do novo arquivo para o firebase. | Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos  São aceitos arquivos com as extensões png e jpg |

## 10 Visualizar Anexo <TL010>

Tela responsável por permitir ao administrador visualizar os anexos cadastrados no sistema.

Figura 29: Tela Visualizar Anexo



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Imagem | Imagem | N/A | N/A | S | N/A | N | ds\_link | S |
| 002 | Data Cadastro | Data/Hora | N/A | N/A | S | N/A | N | dt\_inclusao | S |
| 003 | Usuário Associado | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | N | no\_usuario | S |

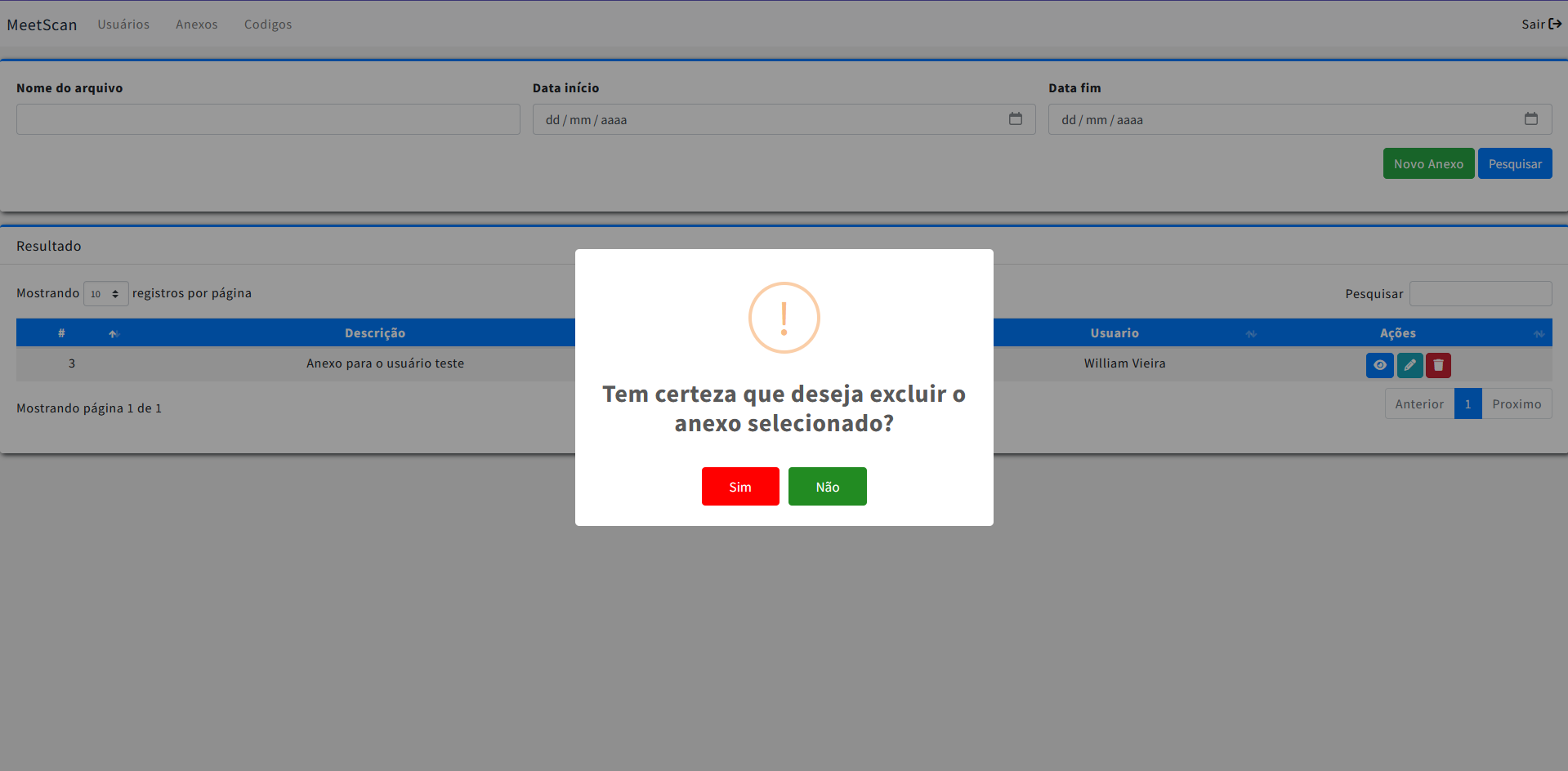
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Voltar | Redireciona o usuário para tela de pesquisa de anexos | N/A |

## 11 Excluir Anexo <TL011>

Tela responsável por permitir ao administrador excluir anexos cadastrados no sistema.

Figura 30: Tela Excluir Anexo



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

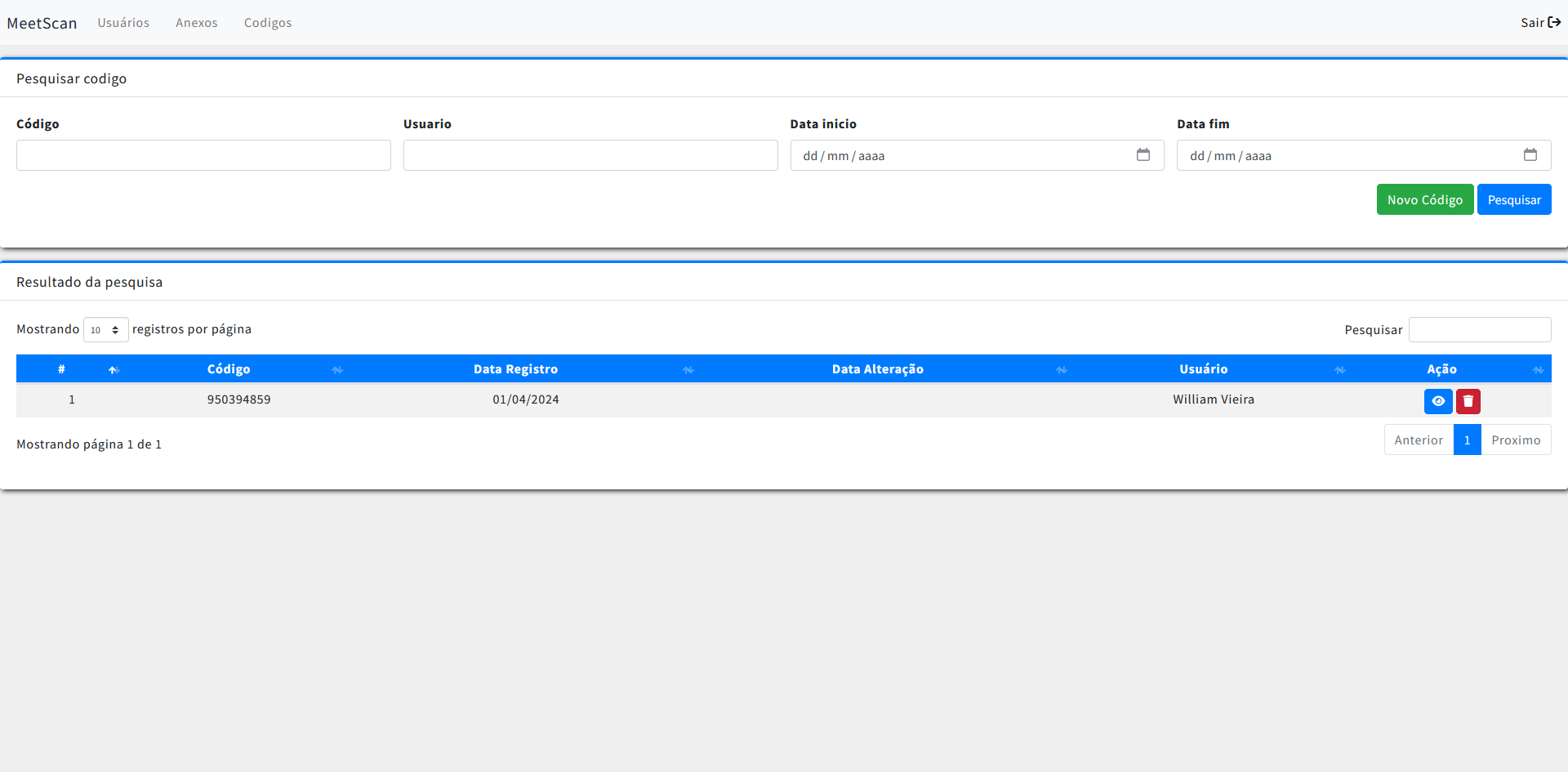
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Sim | Confirma a ação de exclusão do anexo | N/A |
| 02 | Não | Cancela a ação de exclusão e se mantem na página de pesquisa de anexo | N/A |

## 12 Pesquisar Código <TL012>

Tela responsável por permitir ao administrador realizar a pesquisa e gestão dos códigos rfid.

Figura 31: Tela Pesquisar Código



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Código | Alfanumérico | 200 | N/A | N | N/A | S | ds\_codigo\_acesso | S |
| 002 | Usuário | Alfanumérico | 200 | N/A | N | N/A | S | no\_usuario | S |
| 003 | Data início | Data | N/A | N/A | N | N/A | S | dt\_inclusao | S |
| 004 | Data fim | Data | N/A | N/A | N | N/A | S | dt\_inclusao | S |

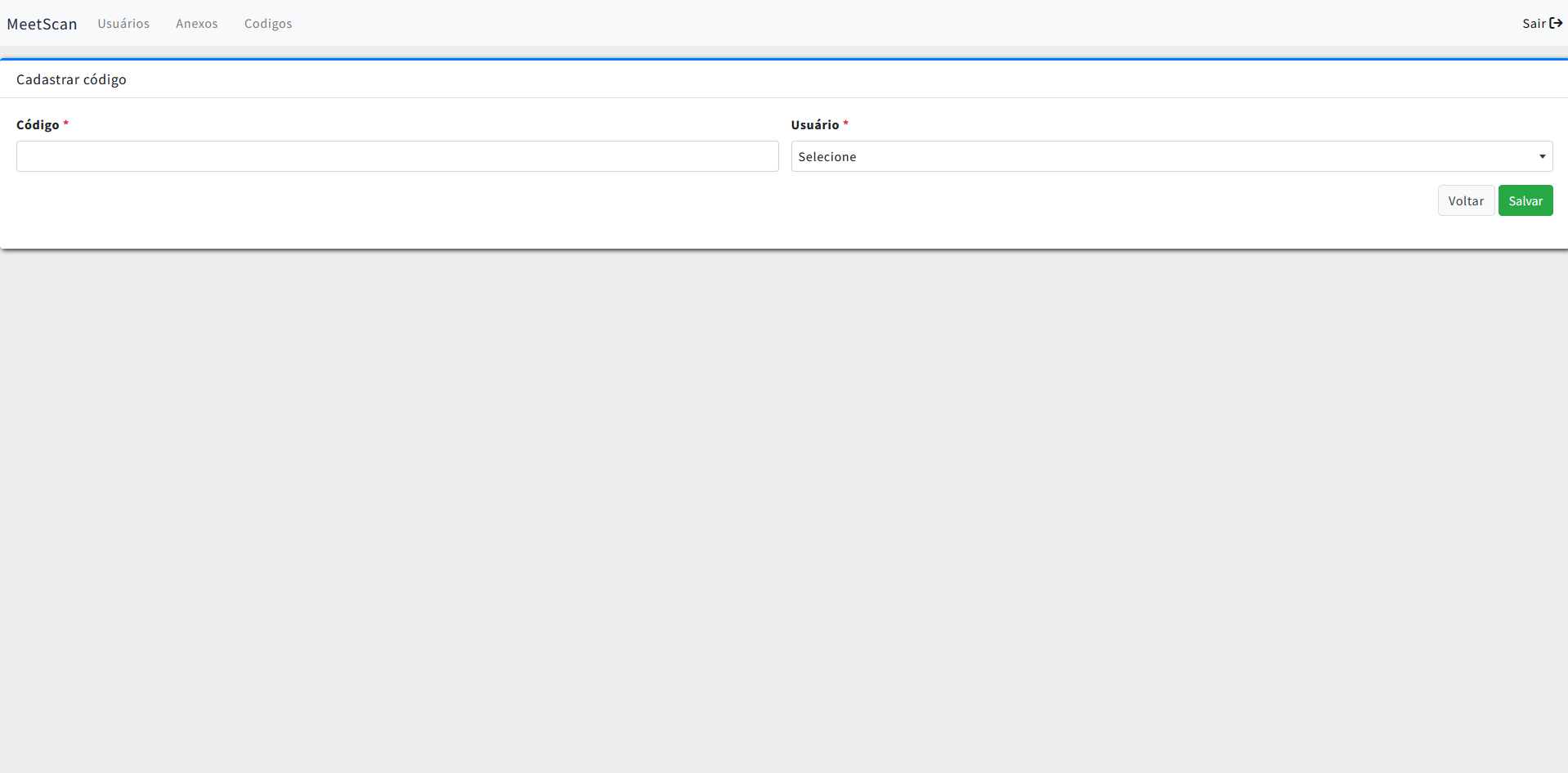
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Novo Código | Redireciona o usuário para tela de cadastro de código | N/A |
| 02 | Pesquisar | Realiza a pesquisa com base nos campos de filtro preenchidos pelo usuário | N/A |
| 03 | Visualizar | Redireciona o usuário para a tela de visualizar detalhes do código | N/A |
| 04 | Excluir | Redireciona o usuário para a funcionalidade de excluir código | N/A |

## 13 Cadastrar Código <TL013>

Tela responsável por permitir ao administrador realizar o cadastro de um novo código rfid.

Figura 32: Tela Cadastrar Código



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Código | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | S | ds\_codigo\_acesso | S |
| 002 | Usuário | Numérico Inteiro | N/A | N/A | S | N/A | S | id\_usuario | S |

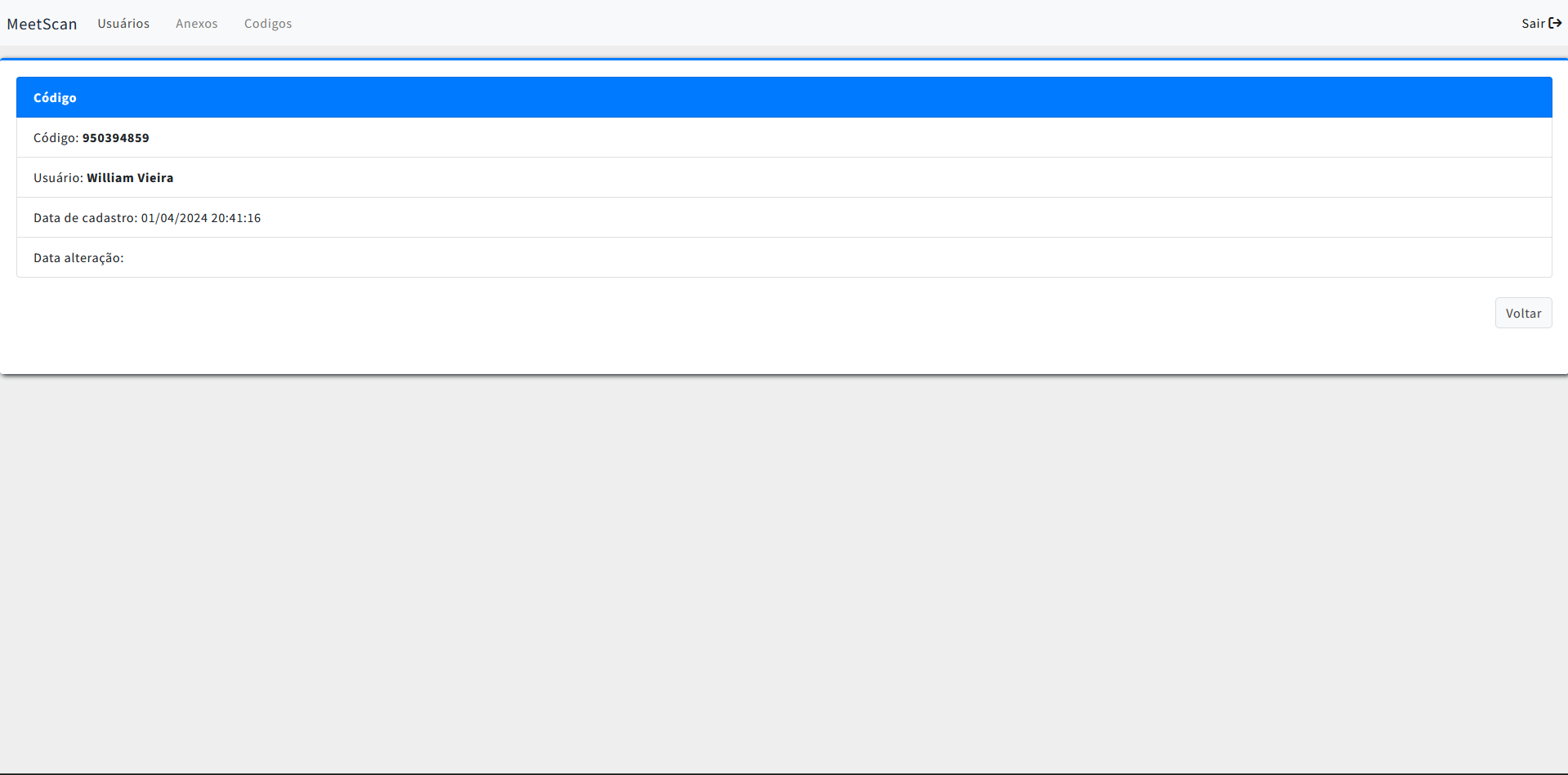
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Salvar | Grava um novo código no sistema | Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos  Cada usuário pode ser associado a um único código |
| 02 | Voltar | Retorna para a tela de pesquisa de código | N/A |

## 14 Visualizar Código <TL014>

Tela responsável por permitir ao administrador visualizar o código rfid atrelado a um usuário.

Figura 33: Tela Visualizar Código



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 001 | Código | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | N | ds\_codigo\_acesso | S |
| 002 | Usuário | Alfanumérico | 200 | N/A | S | N/A | N | no\_usuario | S |
| 003 | Data de Cadastro | Data/Hora | N/A | N/A | S | N/A | N | dt\_inclusao | S |
| 004 | Data Alteração | Data/Hora | N/A | N/A | N | N/A | N | dt\_alteracao | S |

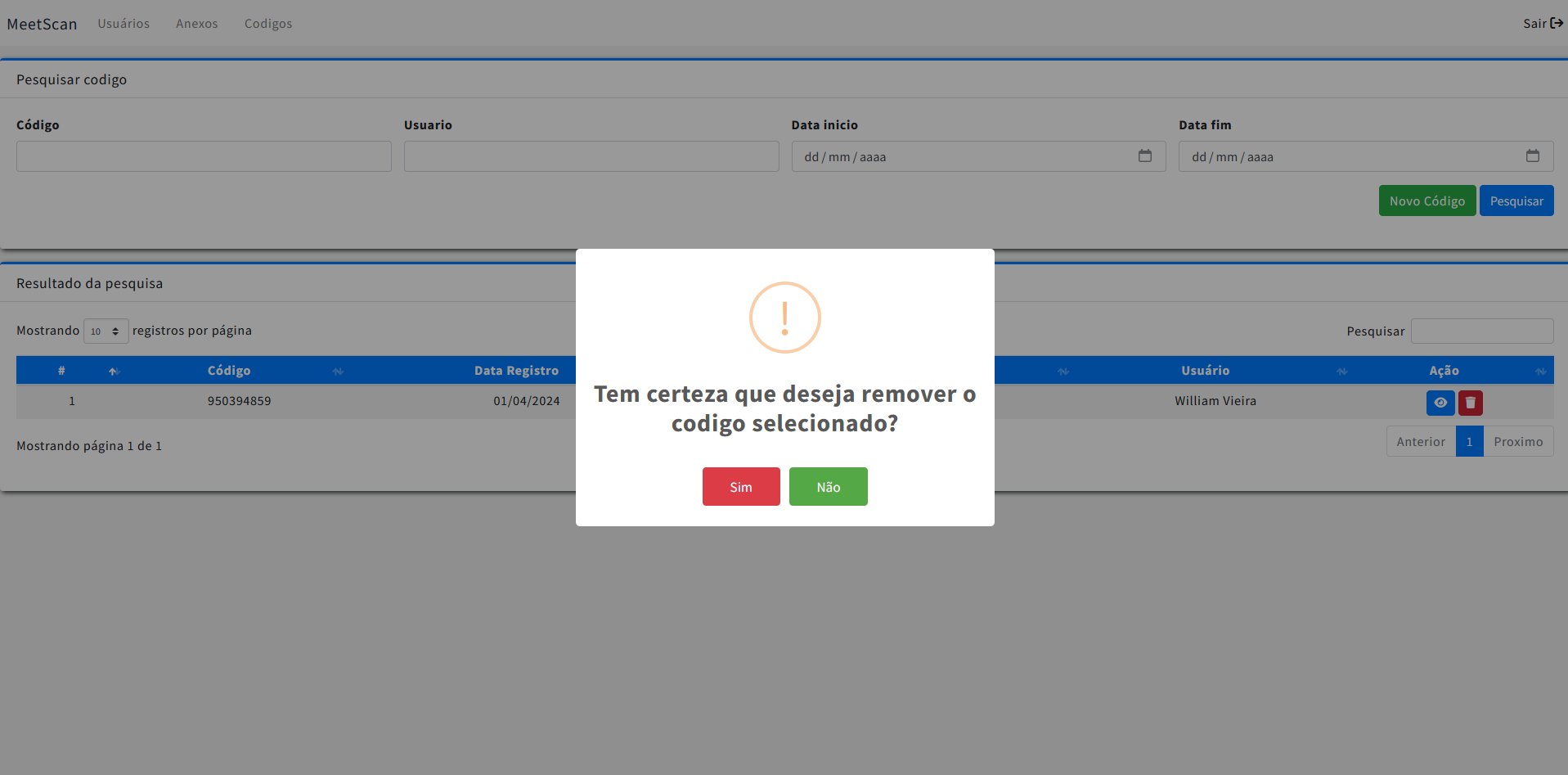
### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Voltar | Retorna o usuário para a tela de pesquisa de códigos | N/A |

## 15 Excluir Código <TL015>

Tela responsável por permitir ao administrador efetuar a exclusão de códigos rfid atrelados aos usuários.

Figura 34: Tela Excluir Código



Fonte: Autoria Própria, 2024

### 1.1 Campos da Tela

| **Item** | **Nome do Campo** | **Tipo** | **Tam** | **Máscara** | **Obrigatório** | **Valor Padrão** | **Editável** | **Domínio** | **Visível** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

### 1.2 Comandos da Tela

| **Item** | **Comando** | **Ação** | **Restrições/Observações** |
| --- | --- | --- | --- |
| 01 | Sim | Confirma a ação de exclusão do código | N/A |
| 02 | Não | Cancela a ação de exclusão e se mantem na página de pesquisa de código | N/A |

# CONCLUSÃO

Através do desenvolvimento deste trabalho foi possível obter muita experiência com diversos assuntos abordados durante a graduação. Também houve grande importância em um tema tão atual que é o reconhecimento facial presente e trancas de portas, acesso a locais privados como academias, prédios entre outros e seu uso em *smartphones* no desbloqueio de aparelhos utilizando alguns dos principais sistemas operacionais do mercado.

Durante o desenvolvimento do trabalho foi possível notar o desafio que seria a integração entre as diversas tecnologias utilizadas para o desenvolvimento do sistema MeetScan, contudo o protocolo usado para realizar esta integração foi o bom e velho HTTP que permitiu realizar a conversa entre as três partes do sistema.

Entretanto é preciso aprofundar ainda mais na sensibilidade do reconhecimento facial utilizado no projeto para uma possível versão de comercialização. Os algoritmos de *Deep Learning* oferecem a possibilidade juntamente com a área de visão computacional identificar não somente faces, mas também determinar padrões em imagens para detecção de doenças, reconhecimento de objetos entre outras maravilhas modernas.

O MeetScan aborda alguns pontos muito sensíveis atualmente que são segurança e privacidade dos moradores de uma residência. É imprescindível manter o eco sistema em que os moradores estão inseridos seguro, por meio de mecanismos integrados a outros dispositivos de segurança residencial. A rastreabilidade, segurança e privacidade dos usuários são pilares promovidos durante o desenvolvimento desta solução.

O tempo é o elemento mais transformador de toda sociedade, em um mundo com uso grande de tecnologias sejam elas digitais ou não ainda há grande espaço para discussão sobre como podemos permitir o desenvolvimento de mecanismos de segurança e identificação de faces para residências mais acessíveis e customizáveis a integrações com outros muitos elementos tecnológicos. Por meio do MeetScan espero ser inspiração para outros estudantes na implementação de sistemas que utilizam algum conceito de inteligência artificial no trabalho de conclusão de curso para promover um produto utilizável por toda a sociedade.

# REFERÊNCIAS

**Dissertações, teses, trabalhos individuais, etc.**

BORGES, Luiz Eduardo. **Python para desenvolvedores: aborda Python 3.3**. Novatec Editora, 2014.

FACELI, Katti. **Combinação de métodos de inteligência artificial para fusão de sensores**. 2001. Tese de Doutorado. Universidade de São Paulo.

**Artigo de periódico**

BOEG, Jesper. Kanban em 10 passos. Tradução de Leonardo Campos, Marcelo Costa, Lúcio Camilo, Rafael Buzon, Paulo Rebelo, Eric Fer, Ivo La Puma, Leonardo Galvão, Thiago Vespa, Manoel Pimentel e Daniel Wildt. C4Media, 2010.

DA SILVA, Rosane Leal; DA SILVA, Fernanda dos Santos Rodrigues. Reconhecimento Facial e segurança pública: os perigos do uso da tecnologia no sistema penal seletivo brasileiro. In: **5 Congresso Internacional de Direito e Contemporaneidade: mídias e direitos da sociedade em rede**. 2019.

DE MENDONÇA, Ricardo Augusto Ribeiro. Levantamento de requisitos no desenvolvimento ágil de software. **Semana da Ciência e Tecnologia da PUC Goiás**, p. 12, 2014.

KUROIWA, Bruno Tsutsumi; CARRO, Silvio Antonio. Detecção de intrusão com reconhecimento facial em imagens geradas por câmeras de segurança. In: **Colloquium Exactarum**. ISSN: 2178-8332. 2015. p. 58-72.

OKABE, Rogerio Kazuhiro; CARRO, Silvio Antonio. Reconhecimento facial em imagens capturadas por câmeras digitais de rede. In: **Colloquium Exactarum. ISSN: 2178-8332**. 2015. p. 106-119.

PINHEIRO, Nilcéia Aparecida Maciel; SILVEIRA, Rosemari Monteiro Castilho Foggiatto; BAZZO, Walter Antonio. Ciência, tecnologia e sociedade: a relevância do enfoque CTS para o contexto do ensino médio. **Ciência & Educação (Bauru)**, v. 13, p. 71-84, 2007.

**Em meio eletrônico**

Agencia Brasil. Tecnologias de reconhecimento facial são usadas em 37 cidades do país. Disponível em: <[Tecnologias de reconhecimento facial são usadas em 37 cidades no país | Agência Brasil (ebc.com.br)](https://agenciabrasil.ebc.com.br/geral/noticia/2019-09/tecnologias-de-reconhecimento-facial-sao-usadas-em-37-cidades-no-pais)>. Acesso em: out. 2021.

ALURA. O que é Firebase? Para que serve, principais característica e um Guia dessa ferramenta Google. Disponível em: <[O que é Firebase? Um Guia dessa ferramenta Google | Alura](https://www.alura.com.br/artigos/firebase)>. Acesso em: mai. 2024.

BEDANI, Janaína. Engenharia de Software 2 - Técnicas para levantamento de Requisitos. 2009. Disponível em: <[Técnicas para levantamento de Requisitos (devmedia.com.br)](https://www.devmedia.com.br/tecnicas-para-levantamento-de-requisitos/9151)> . Acesso em: nov. 2021

COMPOSER. Introduction. Disponível em: <[Introduction - Composer (getcomposer.org)](https://getcomposer.org/doc/00-intro.md)>. Acesso em: mai. 2024.

CRISTIAN AQUINO. Como a tecnologia pode ajudar a segurança pública nas cidades. Disponível em: <[Cristian Aquino: Como a tecnologia pode ajudar a segurança pública nas cidades (moneytimes.com.br)](https://www.moneytimes.com.br/cristian-aquino-como-a-tecnologia-pode-ajudar-a-seguranca-publica-nas-cidades/)>. Acesso em: out. 2021.

EMPORIO DA SEGURANÇA. Leitor Reconhecimento Facial DS-K1T671 | HIKVISION, 2020. Disponível em: <[Leitor Reconhecimento Facial DS-K1T671 | HIKVISION - YouTube](https://www.youtube.com/watch?v=p3kJYDIJvt8)>. Acesso em: out. 2021.

FIREBASE. Products. Disponível em: <[Firebase Products (google.com)](https://firebase.google.com/products-build?hl=pt-br)>. Acesso em: mai. 2024.

G1. Governo revê para cima projeção de inflação, e salário mínimo em 2022 pode subir para R$ 1.192,00. Disponível em: < [Governo revê para cima projeção de inflação, e salário mínimo em 2022 pode subir para R$ 1.192 | Economia | G1 (globo.com)](https://g1.globo.com/economia/noticia/2021/09/16/governo-ve-inflacao-maior-neste-ano-salario-minimo-deve-subir-mais-em-2022-para-r-11924.ghtml)>. Acesso em: out. 2021.

GITHUB. Topics C. Disponível em: <[c · GitHub Topics · GitHub](https://github.com/topics/c)>. Acesso em: mai. 2024.

JQUERY. O que é JQuery. Disponível em: < [jQuery](https://jquery.com/)>. Acesso em: jun. 2024.

Laravel. Laravel. Disponível em: <[GitHub - laravel/laravel: Laravel is a web application framework with expressive, elegant syntax. We’ve already laid the foundation for your next big idea — freeing you to create without sweating the small things.](https://github.com/laravel/laravel)>. Acesso em: mai. 2024.

MAKERHERO. ESP8266. Disponível em: <[ESP8266 Nodemcu ESP-12 - MakerHero](https://www.makerhero.com/produto/modulo-wifi-esp8266-nodemcu-esp-12/)>. Acesso em: mai. 2024.

MICROSOFT. Getting Started. Disponível em: <[Documentation for Visual Studio Code](https://code.visualstudio.com/docs)>. Acesso em: mai. 2024.

OPENCV. Descrição da biblioteca. Disponível em:<<https://opencv.org/>>. Acesso em: out. 2021.

ORACLE. O que é o MySQL? Disponível em: <[O que é o MySQL| Oracle Brasil](https://www.oracle.com/br/mysql/what-is-mysql/)>. Acesso em: mai. 2024.

PHP. O que é o PHP? Disponível em: <[PHP: O que é o PHP? - Manual](https://www.php.net/manual/pt_BR/intro-whatis.php)>. Acesso em: mai. 2024.

PYPI. Facerecognition. Disponível em: < [reconhecimento facial · PyPI](https://pypi.org/project/face-recognition/)>. Acesso em: jun. 2024.

Tecmundo. Facebook desativa outra IA após novo caso de racismo. Setembro 2021. Disponível em: <[Facebook desativa outra IA após novo caso de racismo - TecMundo](https://www.tecmundo.com.br/software/224406-facebook-desativa-outra-ia-novo-caso-racismo.htm) >. Acesso em: set. 2021.

TOTVS. Kanban: Conceito, como funciona, vantagens e implementação. Disponível em: <[Kanban: Conceito, como funciona, vantagens e implementação - TOTVS](https://www.totvs.com/blog/negocios/kanban/)>. Acesso em: out. 2021.

# GLOSSÁRIO

[É optativo]

# ANEXO A<descrição do anexo>

Destinam-se à inclusão de informações complementares ao trabalho, mas que não são essenciais à sua compreensão. Os Apêndices devem apresentar material desenvolvido pelo próprio autor, formatado de acordo com as normas. Já os Anexos destinam-se à inclusão de material como cópias de artigos, manuais, etc., que não necessariamente precisam estar em conformidade com o modelo, e que não foram desenvolvidos pelo autor do trabalho. A contagem das páginas nos Apêndices e Anexos segue normalmente. Nos Anexos os números não precisam ser indicados, a não ser na página inicial de cada um.

**No caso de haver apenas um anexo, não utiliza-se as letras para enumerá-los. Usa-se a palavra ANEXO no singular.**

# APÊNDICE <descrição do apêndice>

Destinam-se à inclusão de informações complementares ao trabalho, mas que não são essenciais à sua compreensão. Os Apêndices devem apresentar material desenvolvido pelo próprio autor, formatado de acordo com as normas. Já os Anexos destinam-se à inclusão de material como cópias de artigos, manuais, etc., que não necessariamente precisam estar em conformidade com o modelo, e que não foram desenvolvidos pelo autor do trabalho. A contagem das páginas nos Apêndices e Anexos segue normalmente. Nos Anexos os números não precisam ser indicados, a não ser na página inicial de cada um.

No caso de haver apenas um apêndice, não utiliza-se as letras para enumerá-los, a utilização de letras é dispensada. Usa-se a palavra APÊNDICE no sin

1. Site oficial: [PyPI · The Python Package Index](https://pypi.org/) [↑](#footnote-ref-1)
2. Pandas site oficial: [pandas - Python Data Analysis Library (pydata.org)](https://pandas.pydata.org/) [↑](#footnote-ref-2)
3. NumPy site oficial: [NumPy](https://numpy.org/) [↑](#footnote-ref-3)
4. Flask site oficial: [Welcome to Flask — Flask Documentation (2.0.x) (palletsprojects.com)](https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/) [↑](#footnote-ref-4)
5. FastApi site oficial: [FastAPI (tiangolo.com)](https://fastapi.tiangolo.com/) [↑](#footnote-ref-5)
6. Kivy site oficial: [Kivy: Cross-platform Python Framework for NUI Development](https://kivy.org/" \l "home) [↑](#footnote-ref-6)